

キミ達だけの為にお届けする、ファン必読MAGAZINE!!

CFC FAN-BOOK

キカイダー

CAP!

●今年最後のサービスは、
ゲーム紹介の大・大特集!!

●巻頭スペシャル

ジョジョの奇妙な冒険
超鋼戦紀 キカイオー
ストリートファイター
ZERO3



CAPCOM Friendly Club
CAPCOM FAN-BOOK

CAPCOM®

Vol. 8
AUTUMN
1998

特集1 アーケード ジョジョの奇妙な冒険……1 キャラクター&秘密情報	特集2 アーケード 超鋼戦紀 キカイオー……2 見せませー!キカイオーのすべて	特集3 コンシューマ版、最新情報! ストリートファイターZERO3……6	特集4 コンシューマ マジカデウスチャリジィ vs ヒートミキ……8 秘情報こそり教えます。	特集5 コンシューマ カプコンジェネレーション……10 ゲームと歴史を一緒に学びましょう	特集6 コンシューマ ヴァンパイアセイヴァー E.X.エディション……12 全モードを紹介!	特集7 コンシューマ 激闘パワーモデラー……13 まもなく発売!	特集8 コンシューマ マウスハートロズ VS ストリートファイター……14 隠し要素の情報満載!	特集9 コンシューマ 七星闘神ガイファード……15 未公開資料集を大公開!	特集10 コンシューマ ロックマンDASH……16 続編のベールが開かれる!	カプコンイラストギャラリー(パイオハザード)……17 JAMMAショウレポート……18 キカイオー性格チャート診断……20 カプコンイラストギャラリー(虎への道)……21 藤井あおのぶにカプコン劇場……22 カプコンひみつ研究所……24 銀幕怪物天国……26 投稿けんぶんく……27 プレゼントの広場&編集後記……33
--	--	--	---	---	---	---	---	--	---	---

CAPCOM INFORMATION

知りたいことは教えたいこと…。あれも、これも、ぜんぶカプコンの顔です。「知りたい」を「わかった!」に変える、カプコンの情報サービスです。

インターネット ホームページ
<http://www.capcom.co.jp/>

インターネットで、カプコンホームページにアクセス! 新製品情報をはじめ、ゲーム開発スタッフ発「カプコンひみつ研究所」や、「サイバーチャンネル」など、とっておきのページがいっぱい!!

CAPCOM FAX通信
06-947-4540

お持ちのファックスで、最新ゲーム情報やカプコンからのお知らせ、攻略テクニックからウラウラまで大公開!! 毎月第2・4金曜日にはFAX通信から目が離せない!

カプコンソフト情報

大阪(06)946-6659
東京(03)3340-0718

札幌(011)281-8834
仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493
広島(082)223-3339
松山(089)934-8786
福岡(092)441-1991

電話でも最新情報をお知らせしています。自宅からいちばん近いところへ電話してね。番号はよく覚えて、かけ間違いのないようにね!

SECRET FILE

カプコンアーケードゲームの決して知られることのない開発秘話や設定資料、そして特別に描き下ろされたイラストの数々を、この一冊に凝縮!!

※お近くのカプコン直営店にお問い合わせください。



発売カレンダー					
ゲームタイトル	ジャンル	対応機種	発売日	予定価格(税別)	メディア
マジカルテトリスチャレンジ featuring ミッキー	パズル	N64	1998年11月20日発売	6,800円	ロムカセット
※今後発売されるタイトルの情報は、1998年10月30日現在のもので、タイトル・発売日・標準価格などは変更する場合があります。 ※PS…プレイステーション、SS…セガサターン、DC…ドリームキャスト、N64…ニンテンドウ64、GB…ゲームボーイ					
ゲームタイトル	ジャンル	対応機種	発売日	標準価格(税別)	メディア
パワーストーン	3D対戦アクション	DC	未定	未定	CD-ROM
BIOHAZARD CODE:Veronica	サバイバルホラー	DC	未定	未定	CD-ROM
ゲームタイトル	ジャンル	対応機種	発売日	予定価格(税別)	メディア
ロックマンX4	アクション	Windows 95/98	1998年12月3日発売予定	5,800円	CD-ROM
環境設定 ●OS/Windows'95/98日本語版 ●CPU/Pentium'133MHz ●メインメモリ/32MB以上推奨 ●ディスプレイ解像度/640×480ドット以上、256色以上 ●CD-ROMドライブ/4倍速以上推奨 ●HDD空き容量/1MB以上 ※ご使用の機種がDirect'X'5に対応している必要があります。					
パイオハザード 2	サバイバルホラー	Windows 95/98	1999年2月発売予定	6,800円	CD-ROM
環境設定 未定					
ゲームタイトル	ジャンル	対応機種	発売日	標準価格(税別)	メディア
カプコン ジェネレーション ~第4集 孤高の英雄~	バラエティ	PS	1998年11月12日発売	5,800円	CD-ROM
カプコン ジェネレーション ~第5集 格闘家たち~	バラエティ	SS	1998年11月12日発売	5,800円	CD-ROM
七星闘神ガイファード -クラウン魔滅作戦-	インタラクティブムービー	PS	1998年11月19日発売	5,800円	CD-ROM
カプコン ジェネレーション ~第5集 格闘家たち~	バラエティ	SS	1998年11月19日発売	5,800円	CD-ROM
ストリートファイターZERO3	対戦格闘	PS	1998年12月3日発売	5,800円	CD-ROM
ダンジョンズ&ドラゴンズコレクション	アクション	SS	未定	未定	CD-ROM(2枚組)
激闘パワーモデラー	育成シミュレーション	GB	1998年11月27日発売	3,980円	ロムカセット

ジョジョの 奇妙な冒険

キャラクター&秘密情報

こんにちは!カプコン最新格闘ゲーム『ジョジョの奇妙な冒険』開発担当のOBTといいます。今日はみなさんに『ジョジョ〜』の最新情報をこそり教えるためワガマを言ってこのページを載てしました!!

©荒木飛呂彦&LUCKY LAND COMMUNICATIONS/集英社
©CAPCOM CO.,LTD. 1998 ALL RIGHT RESERVED.

対戦格闘
SYSTEM
1~2人
2人まで対戦可能



ジョジョの奇妙な大情報!



花京院 典明:
伸縮自在なスタンド「法皇の緑(ハイエロファントグリーン)」を操る。必殺技「エメラルドスプラッシュ」でとどめを刺せ!



モハメド・アヴドゥル:
炎を自在に操るスタンド「魔術師の赤(マジシャンズレッド)」を操る頼もしいキャラクター。鉄をも溶かす炎で敵を圧倒!



イギー:
自在に変形するスタンド「愚者(ザ・フール)」を操る。多彩な攻撃と特大パワーをもつ!が、本体は犬なのだ。

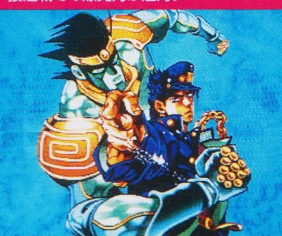
答えはゲームセンターで遊べる日までの楽しみにしてくれ。
きっとみんなの期待に応えられるハズ!!それでは!



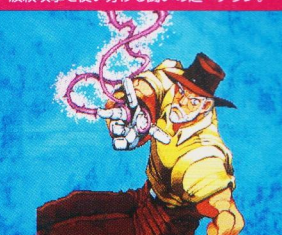
容赦しないアヴドゥルの攻撃に逃げ出すジョセフ。性格がにじみ出る1コマ。

※画面写真は開発中のものです。

空条 承太郎:
パワーとスピードそして正確な動きのスタンド「星の白金(スタープラチナ)」を操る。接近戦での爆発力が魅力。



ジョセフ・ジョースター:
イバラのスタンド「隠者の紫(ハーミットパープル)」を操る承太郎の祖父。スタンド攻撃と波紋攻撃を使い分ける闘いの超ベテラン。



週刊少年ジャンプとカプコンが手を組んだソ!スタンドを使った、これまでにない大興奮2D対戦格闘ゲーム!『ジョジョの奇妙な冒険』のゲーム画面や最新情報を大紹介!!

この『ジョジョ〜』は週刊少年ジャンプに連載中の大人気マンガで、ゲームでは第3部が舞台になっている!このゲームの特徴はなんと言っても「スタンド」だ。「スタンド」はキャラクターを守ってくれたり、敵に攻撃してくれたりするプレイヤーの分身のような存在。そのスタンドを使った、これまでの格闘ゲームにない闘いが『ジョジョの奇妙な冒険』の最大の魅力なのだ!

で、みんなが気になる最新情報ののだが、このゲームでは『対戦ゲーム』だけど、1人でもじっくり遊べるゲームにしよう!というアイデアが色々なところにあるのだ。例えば『ジョジョ〜』の世界を再現したストーリーモード。ゲームの中で『ジョジョ〜』の冒険を楽しめる!ボリュームたっぷりストーリーを全てのキャラクターで味わってくれ!もちろんその他にも……えーい、言ってしまうっ!1プレイ用の遊べる〇〇が用意されているのだ。さあ、いったい何でしょう?



承太郎:
「うごくなよ、花京院。プレイヤーの芽をぬいてやるぜ!」

美しいグラフィックと共に原作に忠実なストーリーが!



「いくぞ!」花京院の必殺技が炸裂!!



承太郎VSボルナレフ!
もちろん空中での攻防も熱い!

ボルナレフ
に訊く!

ジョジョの奇妙なQ&A

Q ストーリーモードで主人公以外のキャラクターで遊んだときはどうなるの?

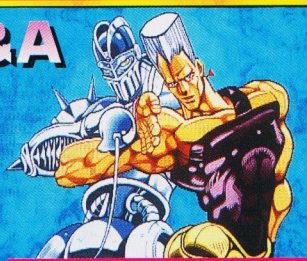
A 『ジョジョの奇妙な冒険』をそのキャラクターから見た側面面でストーリーが見れるぜ。もしあの時、このキャラクターが勝っていたら、その後のストーリーは一体?……ってな。

Q スタンドはどんなことをしてくれるんですか?

A スタンドはガードや攻撃、必殺技もしてくれるんだ!それ以外にも、そのスタンドだけが持つ特別な能力もあるらしいぜ。

Q 「スタンドならでは!」というような闘いがあるんでしょうか?

A もちろんだぜ。スタンドを上手く使って本体とのダブル攻撃ぐらいは簡単にできるぜ!スタンドに攻撃させながら……闘いはキミの工夫次第でどんどん強くなるぜ!



J・P・ボルナレフ:
剣を武器に闘うスタンド「銀の戦車(シルバーチャリオット)」を操るフランス人のナイスガイ。とにかくスピード命だ。

Q キャクターは全て第3部からの出演になるんですか?

A ああ、そうだぜ!しかも荒木飛呂彦先生の書き下ろしのキャラクターもいるんだ、楽しみだろ!

めくるめく

キカイオ

超鋼戦紀キカイオ



超鋼戦紀キカイオ

©CAPCOM CO.,LTD.1998 ALL RIGHTS RESERVED.

3D対戦アクション

1~2人

2人まで対戦可能

絵と文
チーム

敵か?味方か?
戦え!パルシオン!!

地球がピンチになると
どこからともなく現れ
て僕らを守ってくれる
強い味方なんだ!
不思議なパワーで悪い
ヤツらをやっつける!
がんばれ!
ほくらのパルシオン!!

無敵!鋼鉄の巨人
これがキカイオだ!!



轟
ゲンゾウ
博士

“超次元機関”の第
一人者。後に“超次元
機関”を独自に完成
させる。



巽
博士

かつて轟博士の助手
であった天才科学者。
轟博士亡き後、彼の
意志を受け継いで研
究を続けている。

“超次元機関”の完成と同時期、
轟博士の息子、守博士と共に極
秘裏に開発したスーパーロボット。
守博士はこの後の実験中に事故死
したと伝えられている。



華麗に舞え!!
美と正義の使者
ディアナ17



①両手を合わせてパルシ
オン光線を出すぞ!!

②最強の格闘技“宇宙空手”の
使い手だ

③マッハ3の速さで自由に
空を飛べるんだ!!

2人のパワーで合体だ!!
チェンジクロス!
ツインザムV

ツインザムVは空と大地の夢のエ
ネルギーで合体するんだ!!
2人のパワーで巨大な敵と戦うぞ!!



Vアタッカー
大地の乗る
戦闘機



Vボマー
空の乗る爆撃機

レイカとディアナ17の
開発者たち

※研究所のみんなはレイカのこと
を“お嬢”と呼んでいます。

地球に迫り来るゴルディバス軍団の脅
威にいち早く気付いた天宮財閥総帥、
天宮武盛は関連会社の優秀な科学者や
技術者を集め“究極の戦士”の開発に
着手した。正義感あふれる
武盛の愛娘レイカは、自
らテストパイロットに志願。
そのまま正式にパイロ
ットになる。

レイカの動きを正確にディアナに伝
える“モーショントランスシステム”



ポリリンのお友達
ポロリンでーす!

魔法の国からやってきた
ポリリンちゃんが乗り物や
建物を使ってポリリンを作
っちゃいました。
みんなで応援
しようね。

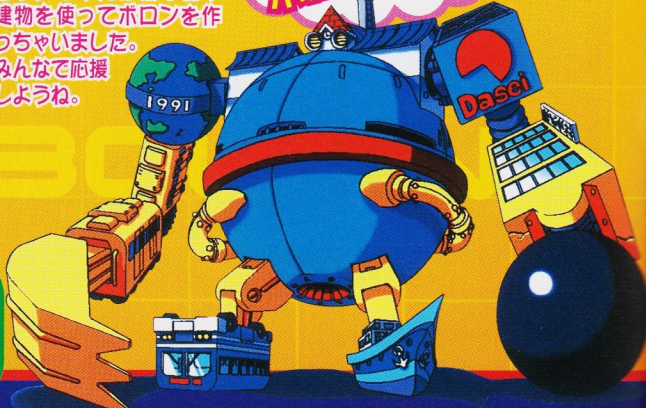


ツインザム2
プラズマフォーメーション

ツインザム1
ファイヤーフォーメーション

空がメインパイロット。
力任せにぶっこわすのが得意なんだ! 決める!
プラズマドリリンパルス!!

大地がメインパイロット。炎の闘志
で鋭い連続技を繰り出すぞ! 切り裂け!
ファイヤースラッシャー!!



「キカイオー」に登場するロボットはそれぞれ異なる世界を持つてるんだ。それぞれが“違うアニメの主人公”って感じかな。ここではそんなロボット達の世界を少しだけ覗いてみよう！

最前線に届く死の贈り物 重装甲陸戦兵器 ワイズダック

ワイズダック輸送機“ビッグバード”

1小隊に3機配備される。乗員は3〜4名。
飛べないアヒルを運ぶ怪鳥。

ゴンザレス隊

SHTO陸軍戦略機動大隊所属第88

小隊の生き残り。1分隊、2分隊は消滅、現在88小隊はゴンザレス隊長率いる3分隊のみである。

GZ-56 ワイズダック

GZ（陸戦用駆逐兵器）シリーズの拠点制圧型。強力な戦闘力を誇る最強兵器である。

戦術可変戦闘機 3段変形 ラファエル

3タイプに
変形だ!!



SHTO空軍のエースパイロット、サイモン・ハーバード少佐の機体。パイロットブルーとサンドイエローの塗り分け。後に彼の小隊のラファエルは全てこのカラーリングになる。



かつてない可変戦闘機に熟練する為の複座機が用意された。ピーチイエローとセミグロスブラックの塗り分け。この複座機はD型と分類される。



全身をカーキグリーンで塗装されたこの機体は主にヨーロッパ北部の森林区域で見られたが、あまり効果的でなかったためニュートラルグレーのロービジ塗装に塗り替えられた。



サイモン・ハーバード少佐



アムリッ・マシュリー少尉

英国人。空軍士官学校を首席で卒業した超エリート。気さくな性格だがクールな判断力と卓越したテクニックで部下の信頼も厚い。

インド人。年は若いが高い撃墜率を誇る優秀な女性パイロット。サイモンの右腕として信頼される存在。小隊長推薦を何度も断っている変わり種である。

高い汎用性を持った 次期主力兵器 特務機兵 ディクセン

“主に宇宙戦を想定しながらも空・陸も運用可能な汎用機”という軍上層部の要求により開発された次期主力兵器。高い機動性と豊富なオプション兵装により、あらゆる戦局に対応する。

DX-001Aディクセン

Sタイプを経て正式採用された量産機。A・サテライトを制御するA-Iを廃止した以外はSタイプとほぼ同じ性能である。カラーはパールグリーンとティンダークグリーンの2トーン。

FX-004EXディクセン
(エクスペリメント)

Sタイプ3号機をベースにセンサー、出力等を強化した指揮官用高性能機。プロペラントの増量も若干行われているらしい。ダークグレイとセミグロスブラックの2トーン。

FX-004Sディクセン



第36重機動中隊
パーソナルマーク

ヨーロッパ戦線において驚異的な撃破記録を持つ、通称“ブロック隊”のパーソナルマーク。



第71機甲突撃中隊
パーソナルマーク

アジア中央戦線後期に見られたパーソナルマーク。機体はオリブグリーンとダークグリーンの迷彩パターンだった。



これはプロトタイプの試験中、テストパイロットのトミー・ハックス中尉が機体に描いたパーソナルマーク。“ワイズダック”の名称の由来はこのマークから来ているという説もある。



キャラクター原案から誕生まで

「キカイオ」に登場する個性豊かなキャラクター。こいつらが誕生するまでには膨大な原案が存在するのだ。時間の経過と共にマイナーチェンジされたもの、ボツデザイン、開発中に変更を余儀なくされたヤツまで様々。そんなキャラ達の成長過程の一部をお見せしよう!!

レイカ

「すいぶんアナクロ
だなあ、これはこれで…」

「やべえ! そのままだ」

轟ジュンペイ

「髪型以外あまり
変わってないね」

大地&空

「犬もいたらしい」

「これが幻のお兄ちゃん」

「殆ど変わってないし、
ラブもあまりない」

「設定年齢が、
すいぶん高かった」

ナカト&ハルマ

ポリン

「ギリギリまで、
このじいさんが
バルシオンに変身する
ハズだった」

「最初は3人だった」

「女の子キャラが、
少ないので後で足した」

カイ&ケイ

「耐Gスーツが変わった
くらいで、イメージは
変化なし」

「よりアンドロイド
らしくなった」

イエール

ゴンザレス隊

「ラブでは変態みたい
なのがなかった」

シャドーレッド

「このようなページがもらえて嬉しいですが。本当は
もっと膨大な数のラブや設定があるんですけど…。
(ゲームに出ないものまで) 一部でも目の見ること
が出来てラッキーです。
みなさん“超鋼戦紀キカイオ”をよろしく!!」(福)

サイモン

アレクシム

「子供だったのに…」

「キカイオー」キャラクターを違うデザイナーが描いたらこうなった！描く人が変わると又違ったおもしろさが出るよね。みんなもチャレンジして、自分なりのジュンペイやレイカを描いてくれ！良いのが出来たら「投稿けんぶんろく」のコーナーに送ってネ！

■さて問題です。
わたしはゲーム中、キャラを
ひとり担当させて頂きました。
何のキャラでしょうか？
(ヒント：このキャラ以外です)
SARU





コンシューマ版 ストリートファイターZERO3最新情報

アーケードの興奮が冷めやらぬまま、早くもプレイステーション用ソフトとして「ストリートファイターZERO3」早くも登場! 詳しい内容はまだ不明だが、新しく参加が決定したストリートファイター達の情報をお届けしよう。

プレイステーション
PS

V.S. FIGHTING

'98年12月23日発売予定 標準価格5,800円(税別)

●1~2人 ●メモリーカード対応

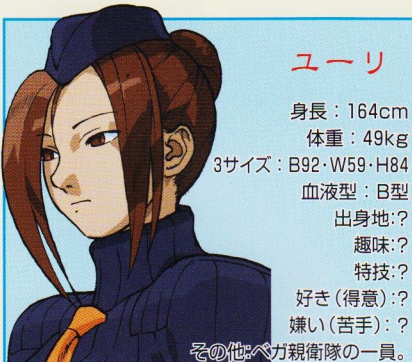
●デュアルショック対応 ●ポケットステーション対応

©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

こんなキャラクターも入ってる!



元ボクシングヘビー級の王者M.バインソン
どん底の毎日から勝ち取ったシャドルー幹部の肩書き。世界一のハードパンチを武器により高い地位を目指し駆けのぼる!



シャドルーの最新科学技術、悪魔のテクノロジーが生んだ強化兵士……
その一員ユーリがベガ直々の指令を受ける
「同じ強化兵士であるキャミイを捜索し抹殺せよ!」



シャドルーの最新科学技術、悪魔のテクノロジーが生んだ強化兵士……
その一員ユーニがベガ直々の指令を受ける
「格闘家リュウを追跡し素体データを採取せよ!」



おまけ

ユーリ & ユーニの登場シーンに出てくる
ベガ様親衛隊の方々

上段左よりユーリ・サンタム・ジウユー・ヤンユー
・ノウェンベル・ディカープリ。

下段左よりエネーロ・フェグリエ・メルツ・アブリーレ
・サツキ・ユーニ。

PSバージョンアップ!!

エフェクトが**ポリゴン**になった!
ポリゴン効果で**技によってヒットマークの角度が
違う**ぞ。飛び散る**波動拳**!スパコンの閃光が走る!
アーケードでは無理だった**半透明**も随所に使われている。

そして**写真では伝えられません**が、コントローラを
床に置いてください。なるべく平らなところにね。
ほら、**サイコパワー**でコントローラもぶるぶる。

オープニングデモも**ばっちり移植!**



アーケード

AC版 ZERO 3 怪情報

今回隠し要素が多かったアーケード版ZERO3。
未確認情報が多数飛び交いました。今、その真相が明らかに!!

ファイナルファイトのボス、アビゲイルが使える!
ゼロ3の新キャラが発表される前の情報ですね。このころ実際にアビゲイルを作っていたのですが、情報が漏れてしまったので、急遽キャラを変更することにしました。といっても、簡単に変更は出来ない。そこでストライプのシャツを囚人服にしよう!ということになり、さらに顔をコーディーに変えて...こうしてコーディーが誕生したのです。うそです。

メカ豪鬼が使える!

これは隠しキャラのバイソン達が使えようになった頃の噂。最後の隠しはメカ豪鬼で、実際に目撃したという人や、使用コマンドまで情報が流れました。しかもマーヴルvsカプコンの時よりバージョンアップしているらしいです。とうとうゼロシリーズにもメカの時代が到来か?
到来しません。



真豪鬼、殺意のリュウ

プレイヤーが28人もいるというのに、まだ隠しでプレイヤーの情報絶えないゼロ3。前作でもいたし、CDでも曲が用意されてるし、これは信頼性の高い情報か?いません。

サイコなケン

殺意のリュウに対抗して、サイコパワーに洗脳されたケン。炎昇竜拳がサイコ昇竜拳になり、波動拳がサイコショットになる。炎やられは全部サイコやられになり、サイコパワーまくりのケンが使える、という噂が...というより、PS版の新キャラの企画だったりします。ポツです。(「没ですか?」新人企画マン)

殺意の波動に目覚めたザンギエフ

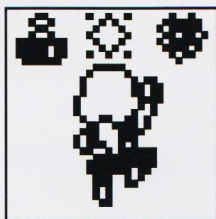
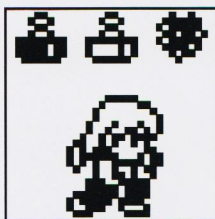
ついにザンギエフも殺意の波動に目覚めたのか!?新空ボディプレスで急降下!豪バニシングフラットで接近し、滅殺スクリュールバイルドライバーで止めだ!ザンギエフも格闘家、いつ目覚めてもおかしくない!?おかしいです。いません。

※これはベガロボ。やっぱりいません。



ポケットステーション対応!スト2っち!?

あのストリートファイター達が早くもポケットステーションで大暴れ?!
「ゼロ3」が、ポケットステーションに対応!!
リュウやケンと戦って、いろいろな必殺技を覚えよう。



赤外線通信で友達と対戦だ!強い奴に会いに行こう!

ジャスティス学園もポケットステーションに対応!「ジャスティス学園ポケットステーションver.」登場!ザ・ベストで発売!ポケステ熱血青春日記!赤外線通信でなんと!!!!告白できるぞ!人気な君もポケットステーションであの娘に告白!うそです。

おまけ

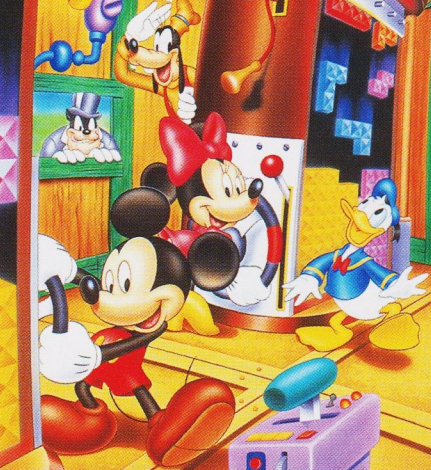


さて、「うそです」は何回出たでしょう?

マジカル

TETRIS

チャレンジ
featuring
ミッキー



NINTENDO64
N64

パズル

'98年11月20日発売 標準価格6,800円(税別)

●1人～2人 ●振動パック対応



Tetris © 1987 Elorg. Magical Tetris Challenge © 1998 Elorg. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Magical Tetris Challenge © licensed to The Tetris Company and sublicensed to Capcom Co., Ltd. Magical Tetris Challenge™ sublicensed to Capcom Co., Ltd. by The Tetris Company. All Rights Reserved.
Disney characters (including, but not limited to, Mickey Mouse), scenes, storyline, animation, art, sound, music © Disney. All rights reserved. Developed by Capcom Co., Ltd.
T. L.S. (Temporary Landing System) design by ARIKA CO., LTD.

**マジカルテトリスチャレンジ featuring ミッキー
NINTENDO64で登場!!**

アーケードでも登場予定の「マジカルテトリスチャレンジ featuring ミッキー」前回のビデオではほんのちょっと紹介したけど、今回はニンテンドウ64のモードを一挙に紹介!



あだらしい要素がたっぷり
の対戦テトリスモード

ミッキーマウス



仲間達の中でリーダー的存在のミッキーは、正義感あふれる永遠のスーパースターです。今回も、不思議な石をつかって悪巧みをするピート相手に、大活躍を見せてくれます。

★新要素満載の「マジカルテトリス」

ラインを消して、相手におじゃまピースを送っちゃう“マジカルアタック”や送られたおじゃまピースをハネ返す“カウンター”、ピンチを脱出“マジカルゲージ”など、新要素満載の対戦モードだよ。



おじゃまピース

マジカルゲージ

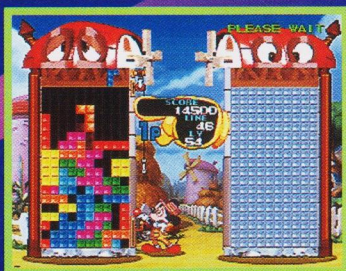


★シンプル対戦「アップダウンテトリス」

おじゃまピースの代わりに、フィールドの下からピースがせり上がってくるタイプの対戦モードで、マジカルテトリスとは一味違ったシンプルな対戦が楽しめるぞ。

★じっくり対戦「エンドレステトリス」

スタンダードな「テトリス」と「マジカルテトリス」をエンドレスにじっくり楽しめるモードです。得点やレベルなど記録に挑戦するもよし、対戦にそなえてひたすら練習に励むもよし。



ミニーマウス



楽しいものが大好きで、おしゃれでかわいいミッキーのガールフレンドです。おかし作りも得意で、今日もグーフィーからもらった野菜でクッキーを焼いています。

テトリストに読んで欲しいちょっと良い話

テトリストの皆さん元気!?ここでは、マジカル テトリス チャレンジ featuring ミッキー の必勝法?をおしえちゃうぞ!

ドナルドダック

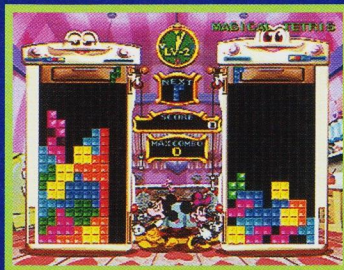


元気でおこりばうなドナルドは、チャレンジ精神を忘れずトラブルに対して容赦なく立ち向かいます。釣りをしていて、釣り上げたのが紫色に光る不思議な石でした。またまたトラブルの予感です。

★必勝法その1!『うーっ、コンボ!?!』

マジカルテトリスでは、ダブル、トリプル、テトリス、ペントリスと、順番にたくさんのおじゃまピースを相手に送る事が出来るようになるんだけど、それ以外にも連続消しを続ければ続けるほど、おじゃまピースの数がいつもより多く送

れるようになるんだ。この連続消しをするコツは、1段ごとに2コマのスキマを空けて積んでいくコト。こうすることで連続消しがしやすくなるぞ!ちなみにマジカルテトリス スタッフの最高記録は22連続コンボ! キョウレツだぜ!



★必勝法その2!『時にはシングル!』

なんだかノッてきたんで、特別サービスでもう一ついっちゃおう。今度は苦しい時のテクニック、マジカルゲージのテクニックだ。マジカルゲージは、相手におじゃまピースを送られたり、自分でシングル消しをするとマジカルエネルギーが溜まるんだけど、このエネルギーがゲ

ジいっぱいになると、すぐさまピースを平らにならしてくれるんだ。ところがこれが、苦しいときにうまくいっぱいになってくれるかどうか難しいところ…。そこでアドバイス! マジカルエネルギーはシングルでピースを消すときに一番増えやすいんだ。ピースが積み上がってき

て苦しくなってきたら、あきらめずにシングル消しの連続で粘ってみよう。もうだめだと思っても、ゲージをいっぱいにすることができたら一気に逆転のチャンスだ! マジカルゲージは使うたびに少し伸びちゃうんだけど、そんな時もシングル消しの連続なんかでエネルギーを溜めておくと、コンボ攻撃にもなっちゃうまさに一石二鳥、攻防一体のお得なテクニックだよ。



★必勝法その3!『ゲージを生かせ!!』

こんなところで、教えちゃっていいのか迷うけど…。実はマジカルゲージにはもう一つ強力な秘密が!なんとゲージを短くしちゃう技があるのー! もし君がフィールドのピースを全て消す、オールクリアのチャンスがあれば、迷わずねら

っていこう!なんとオールクリアに成功すれば、マジカルゲージを一段階短く出来るのだ!これができればゲームの流れはこっちのもの、プレッシャーのかかった相手を一気にやつつけちゃうー。

グーフィー



お人好して不器用だけど、前向きな姿勢で新しい困難にも自信を持って取り組みます。自慢のトラクターで畑をたがやし、作った野菜をミニーにたのまれて持ってきました。



1984年

総理大臣：中曽根康弘

- 2月 植村直己氏、世界初の北米マクシムン冬季単独登頂に成功
- 11月 15年ぶりに新札3種の図柄が変更
(変更前の図柄は1万円、5千円札が聖徳太子、千円札が伊藤博文)

- 流行語 くない族
- 流行歌 ワインレッドの心 (安全地帯)
もしも明日が… (わらべ)
涙のリクエスト (ザ・チャッカーズ)
- 映画 お葬式、風の谷のナウシカ
インディ・ジョーンズ=魔宮の伝説
- 漫画 AKIRA

5月 バルガス
7月 ソンソン
9月 ひげ丸
12月 1942

1985年

総理大臣：中曽根康弘

- 3月 “科学万博一つくば’85” 開会
- 8月 日本航空ボーイング747が群馬県の御巣鷹山に墜落
- 10月 阪神タイガース、21年ぶりに優勝

- 流行語 イッキ！イッキ！
恋におちて (小林明子)、
俺ら東京行くだ (吉幾三)
- 映画 ビルマの怪獣、乱、銀河鉄道の夜
- 漫画 美味しんぼ

2月 エグゼドエグゼス
5月 戦場の狼
9月 魔界村
11月 ガンスモーク
12月 セクションZ

1986年

総理大臣：中曽根康弘

- 1月 スペースシャトル・チャレンジャーが発射後爆発
- 4月 ソ連のチェルノブイリ原子力発電所で爆発事故
- 6月 東京、上野動物園でパンダの子供 (トントン) が誕生
- 11月 静岡県、伊豆大島の三原山で209年ぶりの大噴火発生
- 12月 プロ野球、落合博満選手が日本人初の1億円プレーヤーになる

- 流行語 新人類、やるっきやない、究極
- 流行歌 CHA-CHA-CHA (石井明美)、
時の流れに身をまかせ (テレサ・テン)
- 映画 小猫物語、愛と悲しみの果て

4月 闘いの挽歌
9月 ラッシュ&クラッシュ
11月 アレスの翼
12月 サイドアーム

1987年

総理大臣：中曽根康弘→竹下登

- 6月 プロ野球、衣笠祥雄選手が連続試合出場の世界記録達成 (2131試合)
- 10月 利根川雄教授が日本人初のノーベル生理学医学賞を受賞
- 11月 大韓航空機爆破事件

- 流行語 マルサ、懲りない…
- 流行歌 命くない (瀬川瑛子)、
STARLIGHT (光GENJI)
- 映画 マルサの女、ハチ公物語
- 書籍 リクルート事件日 (猿方智)、
ノルウェイの森 (村上春樹)

2月 必殺 無頼拳
3月 トップシークレット
6月 1943
8月 ブラックドラゴン
8月 ストリートファイター
11月 虎への道

1988年

総理大臣：竹下登

- 3月 青函トンネル開通 (地下トンネルとしては世界最長)
- 3月 東京ドーム完成
- 4月 瀬戸大橋開通
- 7月 リクルート事件発生
- 9月 ソウル・オリンピック開催

- 流行語 5時から男、ラッキー、
しょうゆ顔、ソース顔
- 流行歌 パラダイス銀河 (光GENJI)
乾杯 (長瀬剛)、ANGEL (氷室京介)
- 映画 敦煌、優越、となりのトトロ
- 書籍 キッチン (吉本ばなな)

今回のカプジェネシリーズの特集は、ひと味もふた味も違う!!
何が違うかっていうと、ゲーム紹介はもちろん、各ゲームの
発売時期の歴史もあわせて紹介するよ!!
もしかしたら、学校の試験にも役立つかもよ!?



©CAPCOM CO.,LTD.1998 ALL RIGHTS RESERVED.

プレイステーション PS パラエティ
好評発売中 標準価格 5,800円 (税別)
●1~2人 ●メモリーカード対応 ●デュアルショック対応

セガサターン SS パラエティ
好評発売中 標準価格 5,800円 (税別)
●1~2人 ●メモリーバックアップ



バルガスは、カプコンの初めてのゲームだ!なんとコンティニューがない!そうか昔はそうだったなあ。まさに100円に全てを懸ける状態!今やってみると、コンティニューがないってすごく集中力が出るんだよね。ハイスコアを狙うのが徐々に楽しく感じるゲームです。



ソンソンは二人同時プレイ可能な横スクロールアクションゲームだ。そう言えば、昔は自由スクロールなんてものではなくって、一画面固定か、自動スクロールばかりだったなあ。ソンソンってとりわけ何がすごいわけじゃないけど、なぜか楽しい気分になれるそんなゲームだ。そう言えば、当時エリマキトカゲがはやったんだよね。それをさっそく使ったのは良いんだけど、今見たら何かわかんないんですけど…



ひげ丸は、1984年のアクションパズルゲームだ!といっても、何を並べたらクリア!ってのとは違って、敵と戦っていくときに棒の並び方をうまく考えなければ、難しくなるってもの…。これも一応パズルだよね。始めは良く分からずに遊ぶんだけど、道を塞いで有利な場所を作っていくのに慣れていくとだんだんと面白さが分かってくる。またまた、全部棒をとっちゃうのも遊びかたとしては面白そ!!



2重スクロールを利用した縦スクロールシューティングゲーム。幻想的なBGMとあまって、当時とってもインパクトの強いゲームだった。他のゲームと比べると、BGMがうるさいね。ゲームとしては、二人同時プレイで、100円を山積みにしてやったなあ。POWが出る取り合いになるんだ、これが…。とにかく硬いボス達と大敵がすごく印象的でした。



©CAPCOM CO.,LTD.1998 ALL RIGHTS RESERVED.

プレイステーション PS パラエティ (対戦格闘)
12月3日発売予定 標準価格 5,800円 (税別)
●1~2人 ●メモリーカード対応 ●デュアルショック対応

セガサターン SS パラエティ (対戦格闘)
12月3日発売予定 標準価格 5,800円 (税別)
●1~2人 ●メモリーバックアップ



ストリートファイターII

全世界を震撼させた対戦格闘ゲームの原点とも言うべき作品だ。この作品なくしては、今のカプコン、いや、対戦格闘ゲームというジャンル自体ありえなかっただろう。それに、今こそ、カプコンゲームにプレイヤーが使える女性キャラクターはたくさんいるけど、当時は春麗という女性キャラクターの存在は珍しかった。どきどきしながら使ってたなあ。



プレイステーション
PS バラエティ(シューティング)
11月12日発売 標準価格 5,800円(税別)
●1~3人 ●メモリーカード対応 ●デュアルジョイスティック対応 ●マルチプレイヤー対応

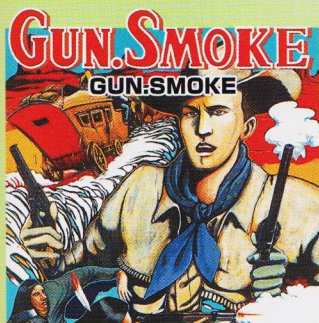
セガサターン
SS バラエティ(シューティング)
11月12日発売 標準価格 5,800円(税別)
●1~3人 ●メモリーバックアップ ●マルチチャミナル対応



1985年登場の全8ステージ構成の傑作アクションシューティングゲーム。名高い、戦場の狼の登場だ。ところで、主人公の名前って知ってた？ 名字はスーパー、名はジョー。スーパージョー。すごいよね、まかり通るんだよ、あの時代なら。俺のなみに戦場の狼のポスター描いた人って、今の俺の座席の斜め前で仕事してるのよ。凄いでしょ？ しかも、ちょっといい女。あのポスターのスーパージョーって多分、自分の好みの顔を描いたんだと思う。マック立ちあげると金髪少年出てくるし、筋肉好きだって言ってたし……



カプコンのゲームの中で一番男臭いゲームだと俺は思う。いろんな意味で……。しかも、戦場の狼をパワーアップさせ、3人同時プレイ可能なアクションシューティングゲーム!! ああ……ゲーム外でも、男臭かった記憶が走馬灯のように……開発中、夏の夜中にマルチタップ繋げて14型の小さなモニターに大の男が肩を寄せ合せて、3人同時プレイのチェックをする。画面には筋肉質の屈強な男達3人。まわりには目の下にくまがつって風呂に入りそびれている、間違った屈強な男達3人……男汁100%!! 交じりっけなし! 無添加で届けっ、この想い……。



ガンズモークって、あの特徴的な操作系で憶えている人も多いでしょう? ショットボタンが3つあって、さらにボタンを組み合わせることで、計6方向に弾を撃つ事ができる。そう、難しい。めっちゃムズい。ムズ楽しいからついムキになってやっちゃう。ガンズモーク全面クリアできる奴って社内見回しても2人だけなんだぜ。凄いゲームだろ? これクリアできたら自信持っていいぜ。ゲームがうまいとか言うより、なんか言い分かんないけど、働けるわ。取りあえず履歴書に書こう。大学行くよりガンズモーククリアした奴の方が偉いよ(根拠無し)。俺は、尊敬するっ。心からクリアした奴を尊敬するぞ!!



1人でしこしこストリートファイターIIをプレイしたら、いつのまにか向かい合わせの筐体、いわゆる対戦台が雨後の竹の子のように増えてきた。この頃だ、ストリートファイターIIが発売されたのは、最初、四天王が使えることが楽しくて、そればかり使って1人で遊んでいたんだけど、そのうち、人対人の対戦が面白いのがわかって、そればかりしてた。何回負けても、何故だか、もう一回やったら勝てそうな気がして、ずっと対戦してたもんだ。

第一印象は「速ええええええええ」の一言。こんなに速く動くゲームにはついていけないよう……と嘆いたもんだ。ところがプレイしてみるとその印象は違った。アドレナリン出まくりの緊張感、一瞬のかけひき、オレの手ひらは汗でギトギトだった(汚ない話だ、次にプレイする人は迷惑だったろうなあ)。また、必殺技が増えていたのも素晴らしい。オレの春麗が、弾撃っているのを見るときは涙ももんだなあ(結局、これがオチかい!!)。

1989年

総理大臣: 竹下登→宇野宗佑→海部俊樹

- 1月 昭和天皇死去(年号が昭和から平成に変わる)
- 3月 伊藤みどり“世界フィギュアスケート選手権大会”で日本人初の優勝の快挙
- 4月 東京都川崎市の竹やぶの中から現金1億4521万円発見される
- 4月 任天堂からゲームボーイが発売
- 6月 歌手の美空ひばりさんが死去
- 9月 横浜ベイブリッジが開通

- 漫画家 手塚治虫氏死去
- 流行語 そこまで言う、けじめ
- 流行歌 川の流れるように(美空ひばり)、とんぼ(長渕剛)、酒よ(吉幾三)
- 映画 利休、魔女の宅急便、レインマン
- 書籍 TUGUMI(吉本ばなな) 孔子(井上靖)

- 2月 マッド・ギア
- 3月 ストライダー飛竜
- 3月 ドカベン
- 4月 天地を喰らう
- 6月 ウイロー
- 8月 ドカベン2
- 8月 エリア88
- 10月 カプコンベースボール
- 11月 アドベンチャーキーズ カプコンワールド
- 12月 ファイナルファイト

1990年

総理大臣: 海部俊樹

- 1月 大学入試センター試験実施
- 4月 大阪で“国際花と緑の博覧会”が開催
- 10月 ドイツが統一、首都はベルリン
- 11月 任天堂からスーパーファミコンが発売
- 12月 TBS記者の秋山豊寛が日本人初の宇宙飛行に成功

- 流行語 バブル経済、ファジー、おやじギャル
- 流行歌 おどるボンボリ(8.B.クィーンズ)、さよなら人類(たま)、浪漫飛行(米米クラブ)
- 映画 天と地と、あげまん
- 漫画 ちびまる子ちゃん

- 2月 1941
- 3月 アドベンチャーキーズ2 ハテナ?の大冒険
- 4月 戦場の狼II
- 6月 チキチキボーイズ
- 7月 マジックソード
- 10月 US ネイビー
- 12月 ニモ

1991年

総理大臣: 海部俊樹→宮沢喜一

- 1月 湾岸戦争勃発
- 4月 牛肉・オレンジの自由化始まる
- 5月 横綱千代の富士が引退
- 5月 長崎県、雲仙普賢岳が大噴火

- バブル経済が崩壊
- 流行語 …じゃあ～ませんか、ダダーン、ボヨヨン
- 流行歌 ラブ・ストーリーは突然に(小田和正)、SAY YES(チャゲ&飛鳥)、愛は勝つ(KAN)
- 映画 大誘拐、無能の人
- 漫画 伝染るんです

- 1月 クイズ 殿様の野望
- 3月 ストリートファイターII
- 4月 あした天気になあれ
- 5月 ATAXX
- 6月 クイズ三国志 知略の覇者
- 7月 ワンダー3
- 9月 ザ・キング・オブ・ドラゴンズ
- 10月 ブロックブロック
- 10月 超魔界村 ※コンシューマゲームとして発売
- 11月 キャプテンコマンドー

1992年

総理大臣: 宮沢喜一

- 1月 大相撲初場所、貴花田が19歳と5ヶ月で最年少優勝を果たす
- 2月 冬季オリンピック・アルペールビル大会開催(日本選手団大活躍)
- 4月 全国農協中央会がJAに変更
- 6月 国連平和維持活動(PKO)協力法が成立
- 7月 夏季オリンピック・バルセロナ大会が開催
- 9月 学校の週5日制が導入
- 11月 アメリカの大統領にクリントン氏が当選、就任

- 流行語 きんさん・ぎんさん、冬彦さん、コケちゃいました
- 流行歌 それが大事(大事MANブラザーズ)、涙のキス(ザ・ワンダース)
- 映画 紅の豚、ミンボーの女
- 漫画 クレヨンしんちゃん

- 1月 ナイツ オブ ザ ラウンド
- 4月 ストリートファイターIIダッシュ
- 7月 バース
- 9月 カプコンワールド2
- 11月 天地を喰らうII 赤壁の戦い
- 12月 ストリートファイターII ダッシュターボ

プレイステーション
PS

対戦格闘

好評発売中 標準価格:5,800円(税別)

●1~2人 ●メモリーカード対応 ●アナログコントローラ対応(振動のみ)

ヴァンパイア セイヴァー EXエディション

©CAPCOM CO., LTD. 1997, 1998
ALL RIGHTS RESERVED.

バレッタvsビクトル

ビクトルの必殺技「メガスティック」前方へジャンプし巨大化した拳を地面に叩き付け攻撃する。

デミトリvsモリガン

デミトリのEX必殺技「ミッドナイトドラリス」は相手に面を打ち付け血を吸う技。捕まったキャラは皆女性に...



ダークフォース選択画面

PS版では「セイヴァー」のダークフォースタイプと「セイヴァー2/ハンター2」のダークフォースタイプが選べる。

バレッタvsバレッタ

「セイヴァー」のダークフォースタイプ「D.F.CHANGE」を選択し、発動。

バレッタvsバレッタ

「D.F.CHANGE」のダークフォース、「ザ・キリシタイル」はバズミカを乱射できる!

アナカリスvsレイレイ

アナカリスのEX必殺技「フアラウバーション」。怒りのこもった魂が相手に当たると様々な攻撃を繰り出す。

トレーニングモード

なんと「リリス」のEX必殺技「グルーミーバベットショー」のパターンも任意で選択できるのだ!

リリスvsオルバス

リリスのEX必殺技「グルーミーバベットショー」。シルクハットを投げつけ、相手に強制的に「グ」1スズせるコミカルな技。

サスカッチvsデミトリ

ガードキャンセル、特定コマンドでガードキャンセル発動。戦いの流れを変える!

アナカリスvsパイロシ

パイロシのEX必殺技「コスモイナフラクション」。光輝で星座を形成して爆発を起こし、相手にダメージを与える。

バリエーション

- アーケード版で大人気だった「VAMPIRE SAVIOR」「VAMPIRE SAVIOR2」「VAMPIRE HUNTER2」の3つのタイトルが1つになったスペシャルバージョン!!
- 「VAMPIRE SAVIOR」仕様の「D.F.CHANGE」と、「VAMPIRE SAVIOR2」「VAMPIRE HUNTER2」仕様の「D.F.POWER」。2つの異なったタイプのダークフォースのキャラクターが最初から選択できる。
- もちろん!プレイステーションならではのオリジナル調整された「D.F.CHANGE」仕様タイプ パイロシ、ドノヴァン、フォボスも、バトルに参入!

自分の好きなタイプですべての魔族を封じ込めろ!

COLLECTION

- 独特な世界観が大人気の「ヴァンパイアワールド」の貴重な最新画像を、惜しみなく披露!!
- 君だけにこっそり教える...このモードの中に「?」マークがついているが、この箇所を開く「キーワード」はズバリ!「オリジナルキャラクターモード」だ!

どうすれば開くかは、君自身の手で調べよう!

謎のオプション出現!?

- これ以外にも、オリジナルキャラクターモードで自分が育てたキャラクターをレベルアップさせていくと、何やら怪しいオプションが出現するらしい...

ただ、真相はまだ明かせないので、君の手で確かめろ!

ORIGINAL CHARACTER

- 登場するすべてのキャラクター(計18体+α)に好きな名前や、カラーまでが自由に設定できるので、君だけのオリジナルキャラクターを作ることが可能!
- 自分が作ったキャラクターでCPUと戦い、勝ち抜いて経験値をGETしろ!経験値がある一定の数値になると、そのキャラクターがレベルアップし、「魔界の章」を手に入れることができる。
- 育てたキャラクターのデータをメモリーカードにセーブすれば、エディットキャラクター同士の対戦も可能!

さあ、君自身の手で魔界の頂点を極めろ!

VERSUS

- ハンディキャップ設定やステージセレクトはもちろん!今回も搭載。スピードな対戦を可能にした2人対戦モードが熱いバーサスモード。

開発者コメント

ボリューム感、クオリティともに満足していただけ一本です!

S浜

究極!! パワパト ★一番星

食欲の秋、読書の秋、天高く馬肥ゆる秋、
そして「パワーバトル」の秋!!
屋外対戦格闘ロボット「パワーモデル」
ががいよいよ発売間近!!
今回はスペシャルゲストを迎えてのテク
ニク講座を開くぞ!!



最強のパワーモデラーになるには...

パーツの交換だけじゃない!

発売直前の「パワーモデル」開発者
バックー熊田がテクニクを大公開するぞ!

地道な努力を忘れてはいないかい?
パワーモデラーに必要なもの。
それは、指の滑らかな動き。そう一流
モデラーの場合、ピアノist顔負けと
も聞く。思い通りの動きができるよう
に普段からの鍛練が大切だぞ!



砂の入ったボウルで指を動かす
トレーニング。すばやさや力強さ
を同時にモノにできる!!

君はアイテムの性質をちゃんと理解して
いるか?
高価だけど、必ず手に入れておきたいア
イテム。だが持っているだけでは、ダメだ!
モデルを休ませることで効果が出ること
をちゃんと頭に入れて戦うべし。

MANIAX PRESS

ゴールドモデル限定発売!?

人気パワーモデルMAXがゴールドとな
って100体限定で発売だ。
性能は、通常モデルとどう変化するのかわ
かっていない。限定モノということで、
かなり人気が出そうなモデルだ。
発売日、価格未定。

編集部予想図



通報!

君は看護婦派それともスッチャー派?

唯一の女の子モデル「SPEED」に看護婦、
スチュワーズなどのコスプレバージョン
が登場。これは、一部のファンの強い要望に
より作成されたものである。通常バージョ
ンより装飾が多い分、重量が大きくなってし
まうのは、仕方のないだろうか?

これが冬の新モデルだ!

どんな敵も
ぶっと倒す巨大な柄。

強力な装甲。

紫のシルバー
メタリックがイカサマ!



NEO GONG暴進!!

大人気御礼

ビッグトムのQ&Aスペシャル

Q 張鋼筋ってなんですか?コレを知らなくて友達に
「大腸菌」と言われました。あと、何かいい仕返
し方法はないですか? (学生 男 10歳)

A 筋肉の代わりになる鋼で作られたものさ。
これによってパワーモデルは動くことが
できるんだ。
あと、仕返しなんて考えるな!
ヤツより強いパワーモデラーに
なることが、見返す方法だと思おうぜ!
LET'S FIGHT!



悩んでる君はいますくトムに相談!
編集部「教えて!トム兄貴」係まで。



スペシャルといっても
2通だけ...
みんな、本当に悩みが
ないのガ?

ゴールドモデルは絶対予約!のトム氏。

Q ゼニーがほしい。ああ、ゼニーがほしい。ゼニーが
あればパワーモデルや、レベルの高いパーツを買
うことができるのに... (学生 男 17歳)

A ゼニーがほしい〜っ!
とりあえず、オレも叫んでみたぜ。
ゼニーがほしい。それはオレも同じ。
そんなオレたちに、今回の特集は必見!
腕を磨くチャンスだと思おうぜ。



パワモDE NEWS



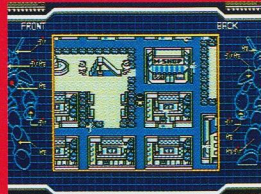
激闘
パワーモデラー

©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

ゲームボーイ
GB 育成ロボット格闘
11月27日発売・標準価格3,980円(税別)
●1人〜2人 ●通信ケーブル対応

失神者続出!「激闘パワーモデラー」ついに解禁!!あの、パワーバトルの迫力
とモデリングの楽しさそのまま伝説となっていたゲームボーイソフト「激闘
パワーモデラー」がついに発売になるらしい。バックー熊田も大ブッシュ!!

最新最新究極のストーリーモード!
親友のタロウと共に、第一回パワーバ
トル選手権を制覇しよう。さまざまな事件の
中で成長していく一人の少年の物語だ。



天地逆転と追力バトル!
スーパーアタック、ガードキャンセルも
現実のパワーバトルそのまま感覚で使
えるぞ。さらに育てたキャラクターで
ゼニーをかけた通信対戦が可能!

*画面は開発中のものです。
*画面写真は「スーパーゲームボーイ」使用時のものです。

パーツによる必勝ワザ!

バトルでゼニーを貯めて、パーツを
購入しよう。パーツを装着することで、
新しい技が出せるようになるぞ。





マーベル・スーパーヒーローズ
VS. ストリートファイター

セガサターン
SS

対戦格闘

好評発売中 拡張ラムカートリッジ4MB付 7,800円(税別)

●1~2人●拡張ラムカートリッジ4MB専用●メモリーバックアップ

セガサターン
SS

対戦格闘

好評発売中 5,800円(税別)

●1~2人●拡張ラムカートリッジ4MB専用●メモリーバックアップ

MARVEL SUPER HEROES, BLACKHEART, CYCLOPS, INCREDIBLE HULK, OMEGA RED, SHUMA-GORATH, SPIDER-MAN, WOLVERINE AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC., AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1998 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. NORIMARO, ©NORIMARO KINASHI-Arrival/NTV, ©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

隠し要素大公開!!

ハイパーな隠しが一挙に3つも!?

出現条件は、「とにかくACモードをクリアしてエンディングデモに入る。」だ!
そして気になる3つの隠し要素とは?

1 AC/VSモードで同キャラ タッグが可能になる。

キャラクターを決定するときに
右記のボタンでカラーセレクト
できるぞ。

1Pカラー: 弱P・中P
2Pカラー: 弱K・中K
3Pカラー: 強P
4Pカラー: 強K



さくら1P~4Pカラー



シュマゴラス3P、4Pカラー



ハルク1P~4Pカラー



春雄1P~4Pカラー



寒磨呂1P~4Pカラー



スパイダーマン1P~4Pカラー



オメガレッド1P~4Pカラー



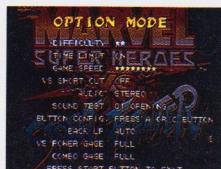
ブラックハート1P~4Pカラー



キャプテン・アメリカ3P、4Pカラー

2 OPTIONでスピードが8段階選べるようになる。

3 OPTIONにVSモード限定で体力ゲージが無尽蔵に回復する 項目「VS POWER GAGE」のON/OFFが設定できる。



KOされない相手を練習台に
タイム設定でエリアルレイ
ヴの練習だ!

な、なんとハイパーコンボ射ち放題!?

出現条件は、「ACモードであけぼのフィニッシュ3回以上+ノーコン
ティニュークリアする。」と、ちょっと難しいぞ!

OPT I ONにAC/VSモード限定でハイパーコンボゲージが無尽蔵
に回復する項目「COMBO GAGE」のON/OFFが設定できる。



最後の隠し要素??

右記の隠しモードをクリアすると最後の隠し要素が出現するらしい……。
それは、実際にキミの手で確かめてみよう!!



AC版より簡単? SS版での隠しキャラセレクト方法

メカザンギエフ	スタートボタン+ブラックハートで決定
日焼けさくら	スタートボタン+ハルクで決定
シャドウ	スタートボタン+ダルシムで決定
USエージェント	スタートボタン+ベガで決定
メフィスト	スタートボタン+オメガレッドで決定
アーマースパイダーマン	スタートボタン+スパイダーマンで決定

俺より強い相手にめぐりあいたい!!

出現条件は、「サバイバルモードでエンディングデモに入る。」だ。
この超難解な条件をクリアして、サバイバルモードにカーソルを合わせ
てLもしくはRボタンを押すとメニュー文字が「×E×H×G×U×I
×O×I×」に変わる!果たして、その先に待ち受けているものは?!



開発者の
コメント

「今度こそ絶対ムリだ!!はやくお家に帰りたいよー!!」
……叫びつけて早数月……。
また強引なことをやっちゃいました…。
こんなことばかりやってるから、また無茶な仕事が入って
くるような気がする今日この頃です…。



©CAPCOM CO.,LTD. 1998
ALL RIGHTS RESERVED.

プレイステーション
PS

インタラクティブムービー

98年11月19日発売予定 5,800円(税別)

●1~2人 ●メモリーカード対応 ●マウス対応

セガサターン
SS

インタラクティブムービー

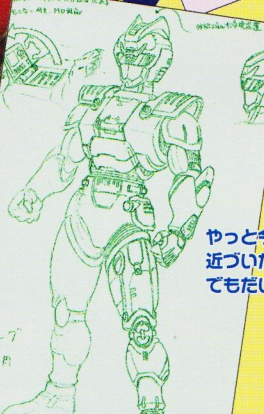
98年11月19日発売予定 5,800円(税別)

●1~2人 ●メモリーバックアップ ●シャトルマウス対応



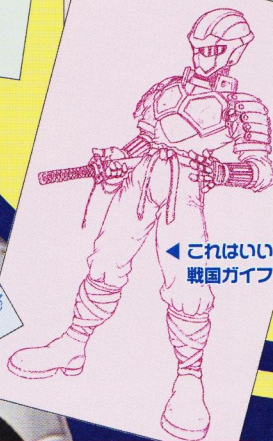
ガイファード未公開資料大特集!!

ここではガイファード制作中に書き起
こされた様々な資料を本邦初公開!!



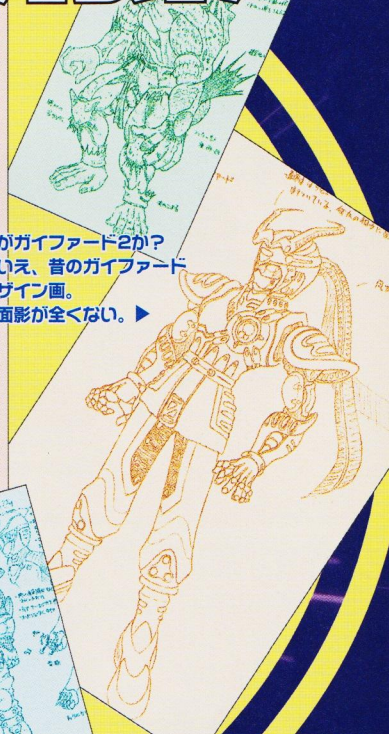
やっと今のデザインに
近づいた感じ。
でもだいが生っぽい。

▲これが、ゲームのオリジナル
主人公「ハヤミ」の変身する
ガイボーグの元デザインだ。



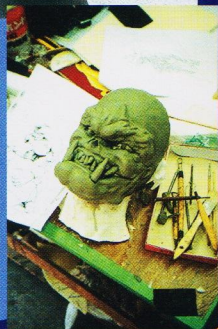
◀これはいい感じ、侍ガイボーグ!!
戦国ガイファードも良かったのでは?

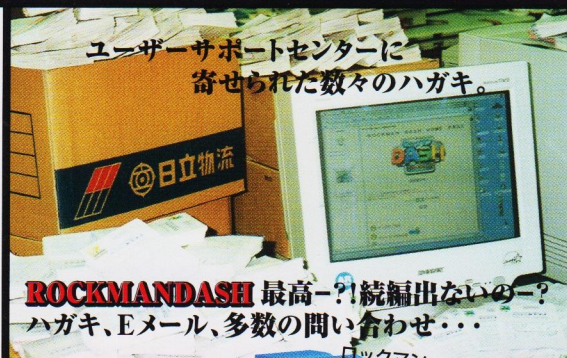
これがガイファード2か?
いえいえ、昔のガイファード
のデザイン画。
今の面影が全くない。▶



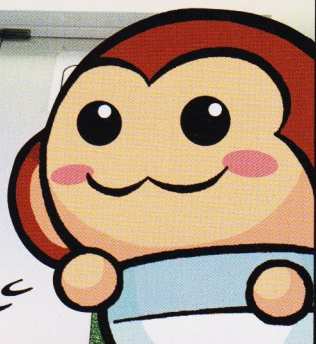
七星闘神ガイファードとは?!

1996年 TV東京系列で放映された特撮変身ヒーロー番組だ。カ
ブコンも制作に参加しており、その人間ドラマに主軸を置いたストー
リーと、武器を使わず生身で戦う、原点に立ち返ったヒーロー像によって、
子供から大人まで幅広い視聴者の支持を受けたんだ。現在もLDやV
TRでその勇姿を見る事が出来るぞ!見た事がない人はゲームをプレ
イする前にぜひ一度見てくれ。ゲームが何倍も面白くなるぞ!





おぼえてる? データだよ。
今日はみんなのギモンに
応えるべく開発室に
潜入だー!!

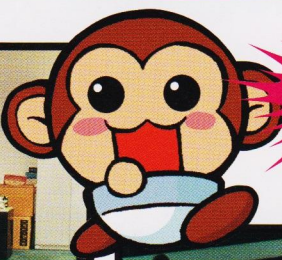


スクープ!!

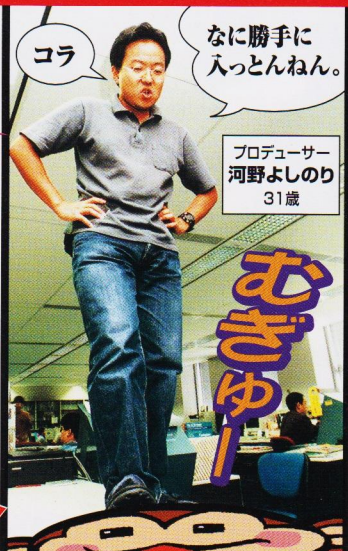
あの隠れすぎた名作に続編が!!

プレイステーション
PS フリーランニングRPG
発売時期・価格未定
●1人 ●メモリーカード対応

©CAPCOM CO., LTD. 1997, 1998 ALL RIGHTS RESERVED.



あっ!!
アレは?!





BIOHAZARD[®] 2

PLANNING: MASAOKI YAMADA KAZUHIRO AOYAMA JUNYA WATANABE
 MOTION DESIGNER: JUN TAKEUCHI SATOMI HAYASHI
 CG DESIGNER: MOTOJI FUJITA MIHO HAMANO JUNYA TASAKI
 TEXTURE DESIGNER: NOBUHIRO TATSUMI YASUTO TAKAHASHI
 PROGRAMMERS: YASUHIRO ANPO KATSUTOSHI KAKATSUMA KIYOHiko SAKATA
 MUSIC BY: MASAMI UEDA SOUND EFFECTS DESIGNER: HIDEAKI UTSUMI
 SCREENPLAY BY: NOBORU SUGIMURA
 PRODUCED BY: SHINJI MIKAMI DIRECTED BY: HIDEKI KAMIYA

CAPCOM[®]

イラスト・文 レイザンビー護二

「バイオ2」って、今考えると「ハリウッド製SFホラーアクション」でも、わたくしが描くと、どうもB級くさくなってしまいます。

ンみたいだなあ」と思ってハリウッド超大作風のポスターを描いてみました。
 ……エイダアーツ!! 好きだ! まったく、女ってヤツは。ブツブツ。



Welcome to this Report!

こんにちは！と言うより、CFC会員の皆さんとは『はじめまして』になりますね。カプコンパブリシティチームの秋浜と申します。今回は会員の皆さんに9/19(土)、20(日)に行われた、第36回アミューズメントマシンショーのご報告をするという大役を命じられました…なんて、大袈裟に言ってもしょうがないですね(笑)。残念ながら来られなかった方に、この文章で当日の雰囲気が少しでも伝われば幸いです。来られた方は当日を思い出して下さいね。では、しばらくの間お付き合い下さい！

カプコンブースの正面。右上のバルーンの下に注目！



♪ たなかえーきーかいーおーしんじーるーものーはー…

…さて、丁寧な挨拶はこのくらいにして…今回のカプコンブースのイチ押しは、なんといっても『超鋼戦紀 キカイオー』！熱い！70年代テイストあふれる数々のロボット達が繰り広げるバトルは壮観の一言！

今回も、プレイして頂いた方にTシャツが当たるチャンスがありました。しかも8体のロボットにちなんだ8種類のTシャツが用意されているというこだわり！いや、私も仕事じゃなければ絶対8枚持って帰っているところですよ(編集部注：持って帰った



カプコンブースはキカイオー一色！どうだ！！



くせに…。各筐体の周りは常に人だかりが出来る盛況ぶり。本当に有り難うございます。プレイをしていない人も、筐体の上に付けられたモニターでプレイの様子や名場面を収めたビデオで楽しんで頂けたようでした。

オープニングからそうなんですけど、やはりこの作品って、ロボットアニメのノリがあるので、見てだけでも楽しめてしまう。このゲームをプレイする時の心構えは、このキャラのこの技が強いとかあのキャラのこの技には隙があるからとかじゃなくって、たとえばこういう感じだと思います。

例)『俺のキカイオーは最強だぜえええ！！』

『ほ、僕のディクセンがこんなところで負けるなんてええええ！！』…失礼しました。ともあれ、皆さんに喜んでいただいたことが何より、かな。ぜひとも自分のお気に入りのロボットを、思い入れタップリにプレイして下さい。ちなみに私はツインザムVに命かけてます(笑、でも実話)。

余談ですが、キカイオーでプレイしながら『霸王雷鳴斬！』と叫んでいた方(本当にいたんだ、これが)、アミューズメントスポットでも是非宜しくお願いします。それから、私のツインザムに勝てる自信のある方もご一報を(本気にしないでね)。

Let's play Tetris!

ビデオゲームの出展はもう一台。あのテトリスに『ディズニー』の人気キャラクターが登場した『マジカル テトリス チャレンジ featuring ミッキー』です。

キカイオーもそうなんですけど、『後ろで見ていても面白いゲーム』っていいですね。この作品も見ていて面白い!ディズニーのキャラクター達のかわいい姿は、ファンの方なら大納得!です。私はグッズを集めるほどのファンではないんですけど、やっぱり見ていて飽きないですよ。加えてゲーム自体も、対戦の要素を新たに加えてパワーアップ。何がどうって 上から5×5のピースやらひし形のピースやらが落ちてくるんですから、後ろで見ていて思わずひっくり返ってしまいます。やっている方にしたらたまったもんじゃ 아닐んでしょうけど。

こういうゲームって、後ろで見ての方が冷静になれるんですよ。『あのピースはこの位置にはめたら、次のピースがあれだから都合がいいぞ』みたいな。で、自分でやってみてパニックになる(笑)。

とりあえずやってみよう、っていう感じでプレイされた方も、終わる頃には何ともいえない笑顔で立ち上がっていたのが印象的でした。アミューズメントスポットでは是非彼女(彼氏)とプレイしてみてください。あんまりやり過ぎてケンカしないように。今回のショーでは、ビデオ出展という形でも新作ゲームを紹介

しました。人気コミック原作の『ジョジョの奇妙な冒険』、爽快バリバリシューティング『ギガウィング(仮)』、セガのNAOMI基板第一弾『パワーストーン』を皆さんにお披露目。実際にプレイできるのはもうしばらく先になってしまいますが、どうぞ期待!です。



マジカル テトリスブースです。手前にナッシュがいるのは気にしないように。

Tetris © 1987 Elorg. Magical Tetris Challenge © 1998 Elorg. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Magical Tetris Challenge © licensed to The Tetris Company and sublicensed to Capcom Co., Ltd. Magical Tetris Challenge™ sublicensed to Capcom Co., Ltd. by The Tetris Company. All Rights Reserved.
Disney characters (including, but not limited to, Mickey Mouse), scenes, storyline, animation, art, sound, music © Disney. All rights reserved.
Developed by Capcom Co., Ltd.
T. L.S. (Temporary Landing System) design by ARIKA CO., LTD.

オールスタンディングの熱狂ライヴ!

イスが無いから
当たり前だって



サウンドチームのライヴです。実は客の中に私がいます。さあ、誰でしょう!

こういったショーに付きものといえばステージイベント。ゲーム大会やトークショーなど様々な催しがありましたが、カプコンブース注目はカプコンサウンドチームによるキカイオーミニライブ。キカイオーの主題歌を熱唱するは、饅丸&アミーゴ隊の面々だ!最後はお客さんと合唱したりなんかして、大変盛り上がりしました。私の横にいた某編集部の方などは、歌詞カードも見ずに熱唱されていました。勿論私も。アミューズメントス

ステージ前はごらんのにぎわい。
みんな、ありがとう!(フェリシア風)



ポットではあまり聴けないので(よく聴くということはゲームがプレイされていないということなので大変困ります)、限定3,000枚のCDを今すぐゲットだ!

いつだって皆さんをお待ちしています!

…なんとなく当日の雰囲気はわかってもらえたでしょうか?でも、何より良かったことは、大きな事故などもなく無事にショーを終えられたこと。そして、ゲームを楽しむ皆さんを直接見られたこと。正直な話、搬入・搬出も含めて5日間もあるショーだから、ものすごく疲れます。疲れますけど、皆さんに楽しんでもらえたら、それが何より。だって、人をつまらなくさせるためのゲームを作ろうとするメーカーなんて、どこにもないですからね。来てくれた方、本当に有り難うございました。来れなかった方、アミューズメントスポットで直接確かめて下さい。また皆さんと逢える日を楽しみにしています。以上、秋浜のレポートでした。それではまた来週(…おい…)



ZERO3のキャラクター勢ぞろい! PS版もヨロシク!!



君の性格はズバリこのキャラクターだ!!

大好評稼働中の「超鋼戦紀キカイオー」、君はもうプレイしてみたかな? いろんなタイプのメカが登場するように、それに乗るパイロット達も個性豊かなキャラばかりだね! 君はどのキャラのタイプかな?



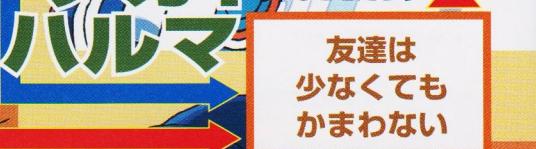
博愛精神に満ちた君はカイ&ケイタイプ。バルシオンに変身して地球人をまもるんだ!!



熱中するとまわりのことが見えなくなってしまう君はポリンちゃんタイプ。ポロンを使って邪魔なものを徹底的に排除しよう!



繊細な心を持つ君はナカト、ハルマタイプ。戦いが終わる時、君はまたひとつ成長していることだろう!!



友達は少なくともかまわない



常に理想を追い求める君はレイカタイプ。美と正義の使者、ディアナ17となって華麗に宙を舞おう!!

レイカ

YES
NO

正義は勝つ!

地球外生命体に興味がある

母の日にはプレゼントを欠かさない

愛のためなら
多少の犠牲はやむを得ない

最近変な夢を見た

架空の世界にのめりこまうほうだ

サイモン



純真な心を持った君は大地、空タイプ。2人で力を合わせ困難を乗り越えろ!

世の中きれいなことばかりではないのだ

冷静だが思い込みの激しいところがある君はサイモンタイプだ。自分の大切なもののため、命をかけて戦うんだ!!



現実的な君にはゴンザレス隊5人組だ! 世の中そんなに甘くない事を教えてやれ!

身だしなみには気を使う

ジュンペイ



熱いおもいを胸に秘めた君はジュンペイタイプ。自分の力を信じて突き進め!!

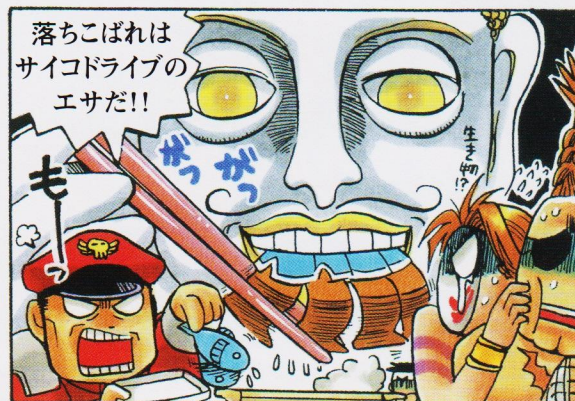
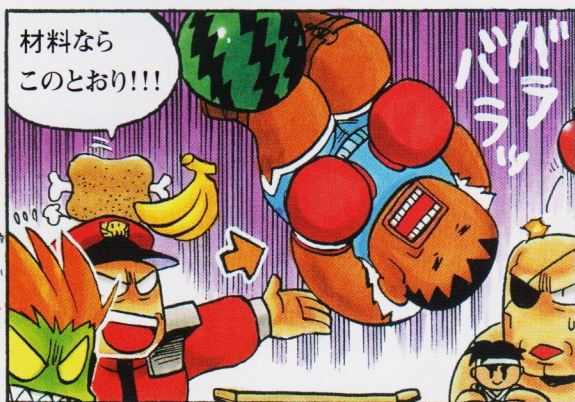
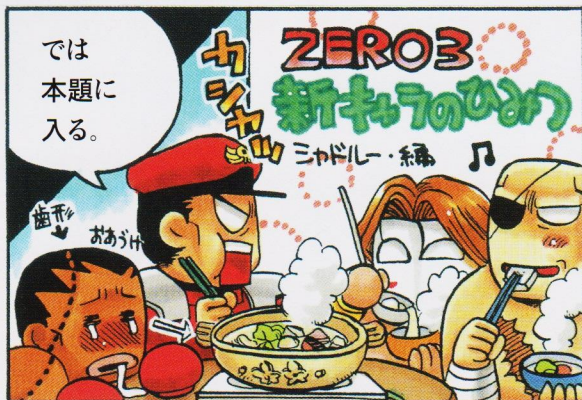


1987年、横スクロールアクションゲームとして登場。超の付く難度でなかなか先に進めないが中国の建物や背景を見事に表現したグラフィックは当時の最高峰であった。

藤井あおの ぷにぷにカプコン劇場!

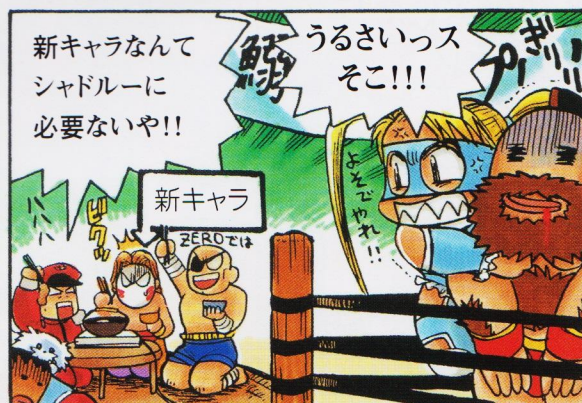
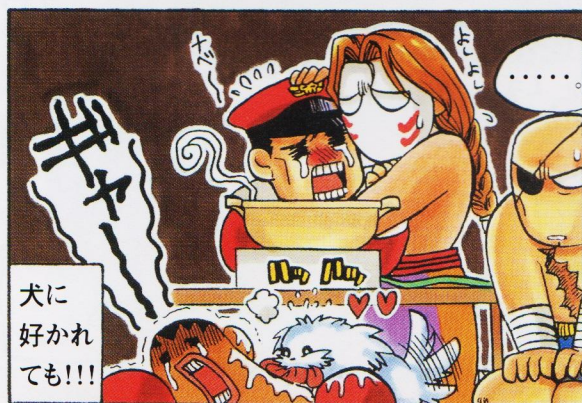
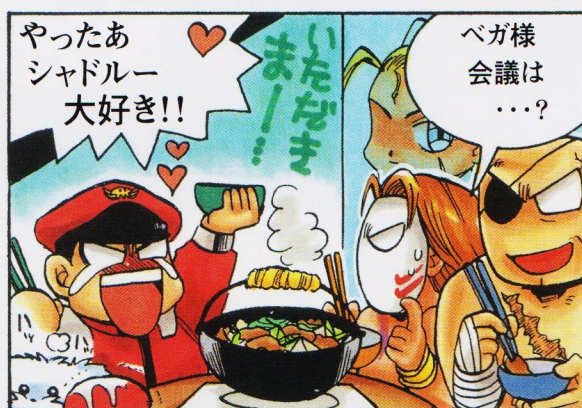
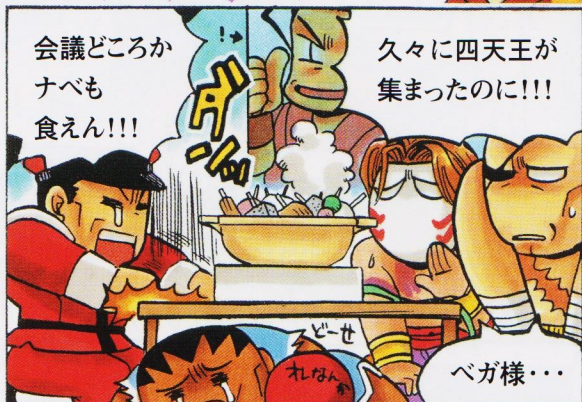
★PUNI PUNI CAPCOMO THEATRE★

④「シャドルーほかほか結社」



秋のスペシャル
減ページ!!

ZERO3の
ひみつ大公開!
(うそ)

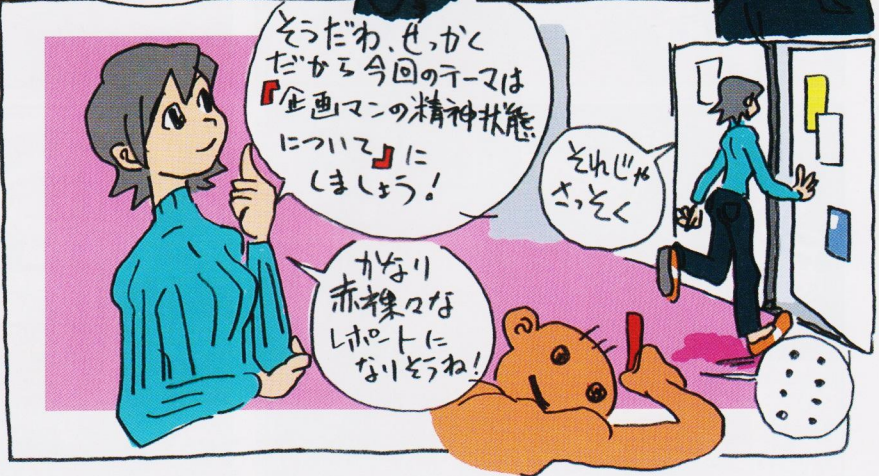
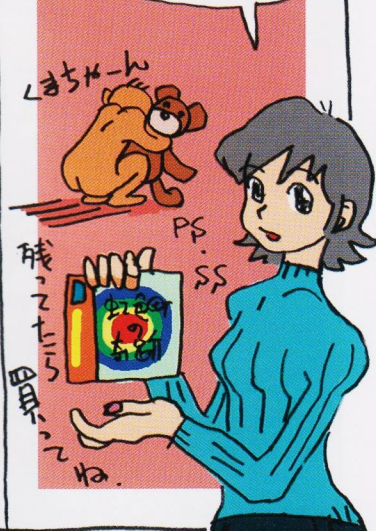
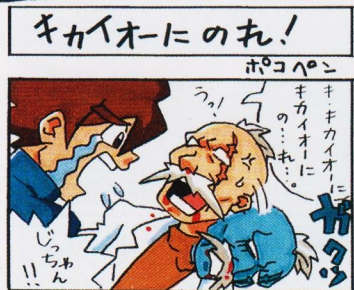


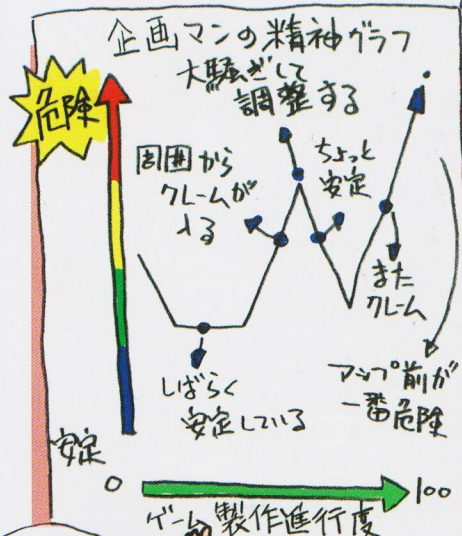
以上 鰯ヶ浜特設シャドルー基地からの中継を終わります。



ひみつ研究所

CFC 出張所 [HTTP://www.capcom.co.jp/](http://www.capcom.co.jp/)





ではニで
クレーム対応時の
企画マンの内心
を紹介しよう

例)
A.なるほどその通り
B.ごめんなさい
C.あなたも意見は
50億分の1だっ
てんた。

怖いから
やめよう、
その辺



すみません、現実から
逃げていました。
お目汚しではゴメン
しょうが、そんな私の机の
上でゴロンとさい。
企画机はたいたい
こんなものです。

なんた
正気だったん
でずねー?

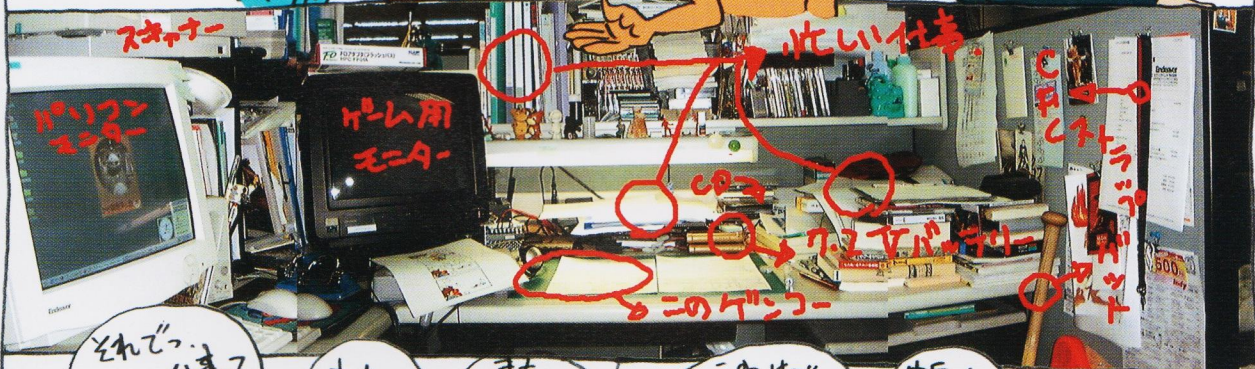
精神安定度は
もてニミナリとすよ

ずるいやー

これは
一例にすぎず
紛らわしい
数値を示す



企画マン
いるようす
...希に



それで、
忙しい仕事、
どんなの
ですか?

ああ、
そなため
の

また
フイギュアや
なんかつい
かいたある
わなんて
しょうね?

というわけ
今回は『楽は、
仕事してるんぞ、
というお話
でした。

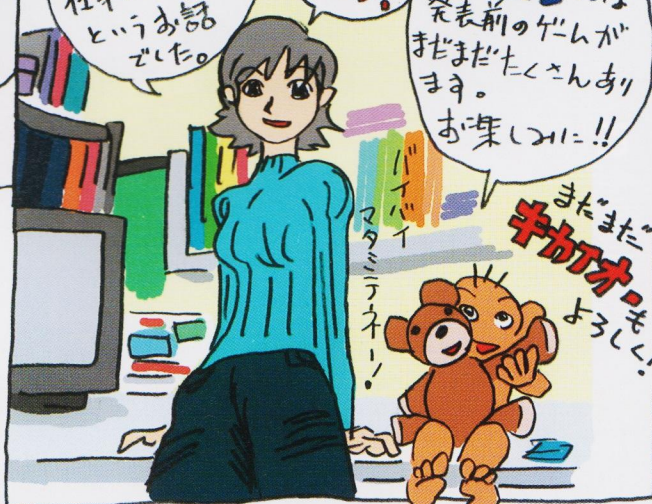
中身な
たですか?
スキャナ!

二のうに
カマシニは
発表前のゲームが
まだまだとさんあり
ます。
お楽しみに!!

またまた
チカアオ
よろしく!



なに?



シェーキーズの 銀幕怪物天国

第七幕

棺の中の恋情

怪 奇と幻想の物語という形容も、もちろん外れては
ない。しかしやはり第一に、これは悲恋のドラマ
と言うべきだろう。

今 を去ること3700年前の、古代エジプト。女神イシ
スの巫女でもある王女アンケスナモンが、若くして
病に倒れた。神官イムホテップは、愛する彼女を冥界から
呼び戻すため、禁断の魔術書「トトの巻物」を使おうとし
て逮捕され、生きながら棺に閉じこめられて、ミイラとな
った。

時 は流れて1921年。無名の墓に葬られていたイム
ホテップのミイラは、フェンブル卿に率いられた英
国の考古学調査隊によって発掘された。そして、同所に埋
められていた「トトの巻物」を、隊員の1人がつい音読し
てしまったため、イムホテップは死の淵より蘇り、姿を消す。

さ らに11年後の、1932年。同じフェンブル卿の調
査隊が、謎のエジプト人アーダス・ベイに導かれて、
王女アンケスナモンの墓所を発見した。大発見に沸く一行
だが、アーダス・ベイはひとり不穏な動きを見せる。実は
彼こそ、現代に再生した神官イムホテップだった！ 彼は
千からびたミイラから王女の魂を解放し、王女の生まれ変
わりである現代女性ヘレンの肉体に移植して、太古からの
恋を成就せんとしていたのだ！ 神秘学者のミュー博士と
フェンブルの息子でヘレンの恋人であるフランクは、イム
ホテップの野望を阻むべく対策を練るが、関係者は1人ま
た1人と古代の魔術に倒れ、前世の記憶に突き動かされた
ヘレンは、徐々にイムホテップに魅せられていく……。

こ れが米国ユニヴァーサル制作、1932年公開の、
世界初のミイラ男映画「ミイラ再生 The Mummy」
の物語である。魔力を持った長命の怪人がヒロインに言い
寄る、という話の大筋は実のところ、同社の大ヒット作「魔
人ドラキュラ Dracula」(31年)の焼き直しと言えるだろう。
怪物撃退の指揮を執るミュー博士を演じるのは、「魔人
ドラキュラ」でヘルシング教授役だったエドワード・ヴァン・
スローンだし、怪物の恋敵となるフランクを演じるのも、
ジョナサン・ハーカー役だったデイヴィッド・マナーズ。
脚本を書いたのも、「魔人ドラキュラ」を脚色したジョン・
ボルダーストン。ここまでなら、同じ会社の同ジャンルの
作品だから、よくあることかもしれないが、オープニング
の音楽まで「魔人ドラキュラ」と同じ「白鳥の湖」を使っ
ているのだ。確信犯である。

企 画自体も、かなり急ごしらえだったらしい。ユニ
ヴァーサルは32年、カーロフの主演で、「カリオス
トロ」という映画の製作を計画していた。3000年前から
生き、革命時代のフランスで暗躍したという、魔術師の物
語である。しかしその時、スタッフの1人が気づいた。
1922年にツタンカーメン王の墳墓が発掘されて、古代エ
ジプトへの関心が高まっている。しかもその後の数年間に、
関係者が20人以上死んで、ファラオの呪いという噂まで
ささやかれている。どうせ太古の怪人でホラー映画を撮る
なら、エジプトのミイラの方がいい、と。かくして「カリ
オストロ」は軌道変更され、ミイラ男イムホテップの登場
となった。きつい言い方をすれば、ブームに便乗した企画
だったわけだ。

ま た、この「ミイラ再生」を今観ると、怪物映画と
しては少々、画面が地味だ。「フランケンシュタイン」
(32年)の人造人間役でも有名なボリス・カーロフが演
じるイムホテップは、知的で怪しく力強く、悪役として申
し分ないのだが、邦題の通り物語の前半で「再生」して、少々
皺が残っただけの、人間の姿になってしまう。包帯を巻い
た千からびたミイラの姿で動くのは、せいぜい数十秒間だ。

こ れ1本で終わってはいれば、ミイラ男は、半魚人や狼
男に並ぶような不朽不滅のモンスターには到底なれず、
「ミイラ再生」という作品も、人々の記憶の狭間に埋もれ
てしまっただろう。実際、ベラ・ルゴシやボリス・カーロ
フといったスターを主演に迎えながら、もはやすっかり忘
れ去られた怪奇映画は、いくちでもある。



さらに余談。

すでにお気づきだろうが、アナカリスの名前は、40年代
の映画シリーズに登場した、王女アナカとミイラ男カリ
スから採ったもの。ちなみにこのアナカリスは、カリス式
の外見や怪力と、イムホテップ式の魔力の両方を持った、
おそらく最初のミイラ男であろう。また、この原稿を書い
ている現在、米国でラッセル・マルケイ監督が「ティロス・
ザ・マミー」というミイラ映画を撮っているらしいが、ス
チル写真から見る限り、このティロスの攻撃方法は驚くほ
どアナカリスに似ている。

時 の風雪の前に崩れ去るかと思われたミイラ男に、
文字通り不死の生命を吹き込んだのは、40年代に
なって乱作された、同じユニヴァーサルの作品群である。
「ミイラの復活 The Mummy's Hand」(40年)、「ミイ
ラの墓場 The Mummy's Tomb」(42年)、「執念のミイ
ラ The Mummy's Ghost」(44年)、「ミイラの呪い The
Mummy's Curse」(44年)。このシリーズのミイラ男、
カリスは、汚れた包帯を巻き付けたまま、ロボットの一
ようにギクシャクと歩き、いくら銃弾に身体を貫かれても、
ビクともしない。彼を倒すには、魔術か炎を使うしかない。
現在、多くの人がミイラ男と聞いて連想する姿が、この
シリーズで完成した。後に英国のハマー社がリメイクし
た「ミイラの幽霊 The Mummy」(59年)でも、ミイラ
男の特性はこの40年代のシリーズに依拠しているし、名
前まで同じカリスだ。さらには、ゲーム「ヴァンパイア」
シリーズのアナカリス王も、基本的にはこの系統に属す
ると見るべきだろう。

で は、「ミイラ再生」が、単に最初にミイラを扱った
だけの傑作なのかと問われれば、決してそんなこ
とはない。そのストーリーには、40年代のシリーズでも、
ハマーのリメイク版でも踏襲された、重要なファクター
があった。それが、冒頭に書いた「悲恋」である。

魔 人ドラキュラ」のドラキュラ伯は、ヒロインに
執着こそすれ、その情は必ずしも濃いものではな
かった。ドラキュラ伯は本質的に猟奇家であり、ヒロイ
ンは怪物のひとつに過ぎなかったのだ。しかし、イムホ
テップは違う。彼はただ、アンケスナモン王女への愛の
ためだけに禁を犯し、処刑され、呪われた。生者の世界
に舞戻った後も、彼女をおのが腕に抱きしめるためだけ
に、黙々と殺人を重ねる。その無表情の下に隠された
情念を思う時、観客の胸には単なる恐怖以上の感情が去
来するだろう。

映 画のクライマックスで、王女の魂がヘレンの肉体
に宿ると、イムホテップは、「トトの巻物」を使っ
て2人で永遠の命を得よう、と提案する。しかし、
3700年の時を越えて焦がれ続けた恋人は、この申し出
を蹴る。それは冒涇である、巫女である私には、とても
許せない、と。ああ、人を殺し神を踏みじり、呪いを
背負ってまで貰かんとした愛が、無惨にも打ち砕かれた
瞬間、イムホテップの胸中いかばかりであっただろう。そ
れでも儀式を強行しようとしたイムホテップを、イシス
女神像から放たれた聖なる光が、古びた白骨に変えた。
同時に、ヘレンに宿っていた王女の魂も抜け、かくして
物語の幕は閉じる。

40 年代のシリーズに登場するミイラ男カリスは、王
女アナカの守護者だった。「ミイラの幽霊」でも、
王女に寄せる愛は再現されている。王女とミイラの悲恋、
これこそが、ミイラ男映画の重要な柱だったのだ。

と ころで実は、これにも元ネタがある。企画変更の
そもそものきっかけとなった、ツタンカーメン王に
まつわるエピソードだ。ツタンカーメンは、宗教動乱の
渦中で即位した、幼く権勢の弱い王だった。彼は即位の
9年後に没し(暗殺説もあるが、真相は謎)、若い王妃が
残された。この王妃に高齢の重臣アイが言い寄り、つい
には恋敵を蹴落として結婚、王位に就く。その王妃の名
こそアンケセナーメン、すなわち英語風に読めばアンケ
スナモンだったのだ。そして、彼女に言い寄ったアイの
動機は、果たして恋情だったのか、それとも権勢欲だっ
たのか。それは、今となっては誰にもわかるまい。

今回のプレゼントもまた、ボックスのガレージキットで
あるアナカリスを、私が塗装したものを1名様差し上
げる。ご意見ご感想とともに、P.31の宛先までどうぞ。



投稿

ぽんぷんぷん

はじまるよ～

みんな、元気が～い!!! あいかわらず大人気のイラストコーナー。力作ばかりなので、選ぶ側の編集部も一苦労するが、みんなのイラストが“元気の素”になったりするので、これからも、ドシドシ! 気合いの入った作品を送ってくれ～。

イラストの章



No.010753 大橋 潤

★もうさくらんぼたらあゝ二人の表情バチリです。



No.011768 P.N.マキシムロックスバイダーマン

★この絵文字が最高! カワイイ!!

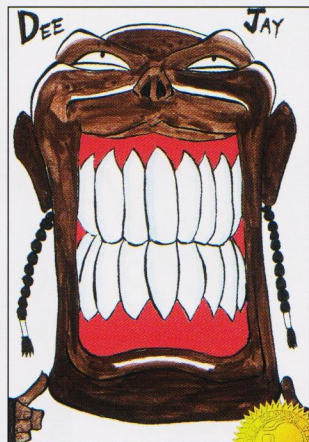


No.000713 高橋 修

★母子愛。これからもヨロシク!!



No.001830 宮原 哲郎



No.000188 中松 隆二

★イエーイ!! 格闘家は歯が命!!



★ガハハ新入り!! わしとっしょに今晩いっく?

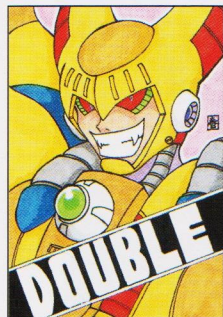


No.000655 村上 慶介

★ひとときのやすらぎ...永遠に。

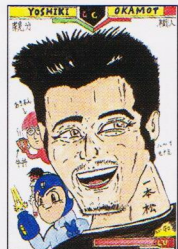


No.001114 P.N.黒魔術師



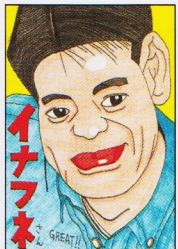
No.007357 P.N.春日龍太郎

★カハハ オレ様描くぞ!! 君の目は高いぞ!!



No.007447 大嶋 敏之

★カブコンリアルキャラクターシリーズ① キャラクター化決定!!



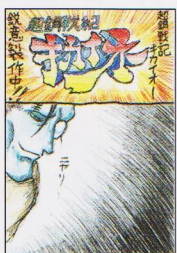
No.000425 重松 邦昭

★カブコンリアルキャラクターシリーズ② 追加キタ決定!!



No.000631 池野 明日香

★しゅごにゃんがにいるのよ!! さあ! ハン押し!!



No.005402 藤幡 裕生

★2作品を競くものはいたい!!?



No.000693 高木 皇

★チンリ!! うらうら!!



No.009830 P.N.クーデター

★なんかこう、ギョッときまじめくなるよね。



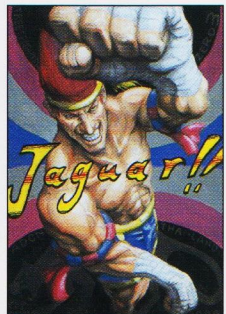
No.006079 P.N.りん

★みんな私をいじめろ!!



No.010608 P.N.ROCKMAN

★オルディーズなふんいきがgood!!



No.003958 P.N.かにピーム

★んこのはカ!! しゅごにゃんにあへます。

★かわいい!! 8歳でこのうまさ!!
またイラストまてます♡



No.001236 西端 省吾

★うおっ!美系!!



No.010757 P.N.七行 龍

★がんばれ さおとめ!!反撃開始だ!!



No.007867 P.N.阿見CAPCOM将大

★いけーゴキ!!地球の平和をふみにじれ!!

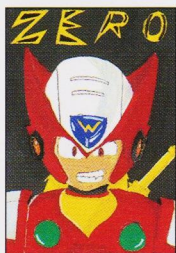


No.003432 P.N. RYO

★お!!うまかわい!! THE職人芸!!



No.002516 浦野 裕介



No.000713 高橋 修

★まじでかーいーギョーだも!!



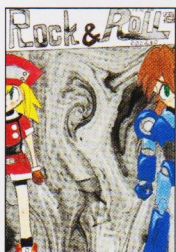
No.001038 篠田 知宏

★イカムーディをありがたう!!



No.011642 岡田 哲平

★若は身を助ける。



No.000280 P.N.メッタンガーX

★むむ近よりがたいこのムード!!



No.007443 中山 浩志

★どなた様ですかあ...



No.010532 P.N.春沙まりの

★涼しげな瞳。
その先に見るものは...



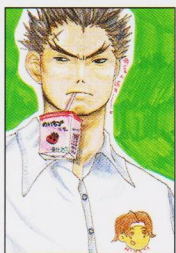
No.002615 P.N.中ちゃん

★おもい出にまたありがたう!!



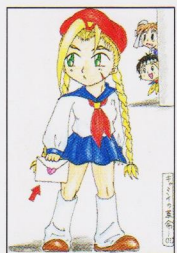
No.002720 清水 浩康

★くは。くりそつ。



No.001665 P.N.亮ヒコ

★ハズイカ!!
ほれそです。



No.002615 P.N.中ちゃん

★さーセルタレントに業務報告♡



No.010298 P.N.杜雨々

★君のハートにキャストミート♡



No.010481 板橋 晴子

★じ、実は前からまきのことが...ぼつ。



No.003389 P.N.いっつく

★上の落書きに注目!!



No.004343 P.N. アッチ

★んゝダイマインツ!!



No.000060 阪本 龍哉

★よ!!!久しぶり!!昨日の夢は今日の友。



No.006055 P.N. ADEU.T

★はいがんばります。



No.007447 大崎 敏之

★今日はいつもあんなあ♡



No.006279 白井 亨



★シニール!! 将来大物画家決定!!



No.006808 谷本 直樹

★君もやったか?デナルシヨク!!



No.009894 太田 宏子

★ビタミンCもとれよ!!



No.000655 村上 慶介



No.005474 P.N. DDT

★んゝ馬が合いそうなの2人!!



No.001080 P.N.ヒロユキ

★私服でも君たちはたしななかあゝ!!



No.008385 P.N.ザ・フリーク

★出たあゝ!!ソニヒラ!!



No.006125 P.N.猫丸ボビー

★うおゝ かっくゝ!!



No.011474 土見 直也

★えゝとの子にしようかな♡



No.003958 P.N.かにピーム

★んゝカゴコ学園フル開きかあゝ!!



No.001399 P.N.神無月 哲

★うおゝオレのハートは100億度!!



No.001532 P.N.いのまたようすけ

★ぎああはく力まん点!!



No.005456 P.N. KIKAI OH

★3枚つりの大作 キカイオーよろしく!!

★いったいこの戦いはいつまで続くのか!?



No.000655 村上 慶介



No.003936 杉山 智之

★べろあゝ!! うちくるなあゝ!!



No.001690 P.N. ASO

★女の戦い、ロクはどちらがシミなのかな?



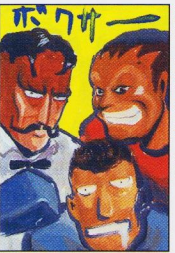
No.007986 P.N. ダーシー

★もんゝんゝ! かわいいです♡



No.000528 P.N.田島天皇

★あしたのわはき忘れん!!



No.000060 阪本 龍哉

★我らパンチドラッカーズ!!



No.011251 渡部 佐知子

★ヒーナール! そちま娘! カキで売り出せそだね!



No.009202 P.N. の為なら死ねる!

★なんかおほっちゃまなXだね



No.010578 伊藤 敬佑

★おゝこのダン、強そう!! かな?



No.000756 P.N.ゾンビ

★マリン!! Hな想そっしゅいかんぞ!!



No.005474 木山 貴広

★おとゝさん! おかゝさん!!

おたよりの章

うそー!! 少ないっ!!
おたよりの章のあてが
少なーい!!! 最大人気のイラストの章に比べると泣けてく
るぜ。みんな、倍率低いぜ、狙いめだぜ。ガンガン送ってきて
くれよな! 採用の秘訣は短くまとめて笑える文章だ! え?
なぜ「笑える」がって? それは編集部が大阪にあるからだよ。
わははは! いや、ほのぼの編も感動編も待ってるよ〜!

★はじめまして。突然ですがいつも楽しみにしています(愛)。某新声社のカプコン
イラストレーションズ(デザインチームの皆さんのファンの私にとって家宝モノなの
です)で、『クラブカプコン』なるものが過去に存在していたコトを知ったときに
は当時発狂モノでしたが、CFCはとてとてもとてもイイ感じなのです。先日、
SELPUTER TRIARLが届いた時には すごくすごく一烈に感動しました。本当
にCFCに入ってて良かったと思います。『NOT FOR SALE』っていうのがまた
マニアゴコロをかきたてるのです(笑)。さっそく『ANOTHER SELECTION』も、
申し込みに(郵便局に)行きました。これまた『CFC会員限定』というのがマニアゴコ
ロを(以下略) 本當一に幸せかみしています。すてきな特典ありがとーございます。

No.005275 P.N.村雨六

ふふふ... よっしゃあ! 狙いどおり! やはり
マニアゴコロはそこにあったか! いや、マニア
は社内にもたくさんいるんでね。これからも
喜んでもらえる企画をどんどんたてちゃおう!
あぁ、なんか仕事が増えてるー。

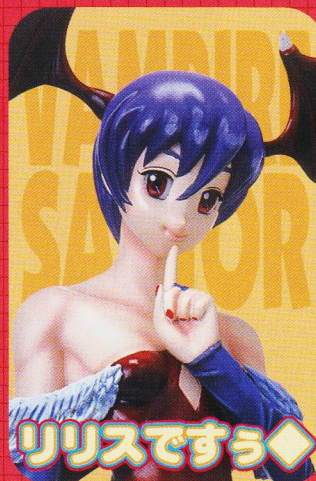
★(前略)ではスタッフの皆さん、お体に気を
付けて(たらゲームは出ない... CAPも...)。
それでもお仕事優先してがんばってください。
(鬼のようなセリフ)私もこれからたくさんハ
ガキ出したいです。では! 将来はカプコンさん
の所で働きたいと思っている、夏理武でした。

No.006187 P.N.夏理武

ハゲマシのお手紙としてもらったんだけど、
いたわってもらってるのか、むち打たれてる
のかわかんぞ!! 将来うちで働きたいってこ
とは同じむちで打たれることは覚悟の上なの
だな! では夏理武さん、お体に気を付けて、そ
れでも勉強優先してがんばってください。(笑)



今号の芸達者! 番外編 エクストラ スペシャル編



リリースですう

でかいです。机の上に飾っておいたらなんとなく
照れくさかったので机の下に隠して、みんなが帰った後
にこっそり見るようにしよう。ちなみにこの脚でケリ
いれられたらアバ 5〜6本もって
かれそう。



モリガンなんかだと、うがつなツ
コミとかいれたらチギリ殺されそ
うな気がするじゃないですか。なんと
なくカンジとして。でもこの娘の場
合はホラ、ねえ、脳ミソあったかそ
うだし、いいよね、リリ坊って。



やっぱり愛ですか? 丁寧な表面処理はやっぱりプロのお仕事。鼻から口
元にかけての微妙な膨らみとか、ムネのなな具合もお見事! 若干アレンジ入って
いますが立体としての充実度がちがいます。どうしてこんなにうまくできるんでしょ
うか?



気にしない、気にしない、マニアの戯言よ。

マンガの章



No.000215 P.N. 郊山 涼子



No.006638 P.N. 芽樽 零



No.007711 古山 稔大



No.003630 P.N. そたい

カプコン 写真館

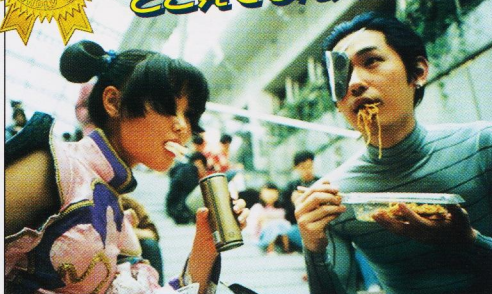
しゃんやかた

ついにCFCにコスプレコーナーが登場!! で、はりきって募集をかけてみたところ、どれもこれもリキの入った作品ばかり! んん～、ほかあ～幸せだなあ! (笑) つーわけで、今回は数あるステキな写真の中から、選りすぐりの6点をドカーンと紹介! それじゃみんな、いってみようかあ～!!!!



No.004752 P.N. 緋崎 涼

どこ見てるんsga... (笑)



せっかく服も髪型もキマってるというのに、メシの喰い方がなんだかなあ... (笑)。つーか、噛んで喰え! ハヤト!!

『こんなデもありだゾ!!!』

前号の芸達者で紹介された、りんさんの最新作!! ムフュー。あいかわらずみごとな職人ぶりでございますなあ。写真館では、こんな一風変わったコスプレも大歓迎だ!! みんなどんどん送ってくんまし!



No.006079 P.N. りん

ちょっと赤ブルマ見えそうな、きわどいサクラ。まったく今日の女子高生はー! きちんと座れっつーのな! (←何があった?)

人形コスプレ!!



こっちは4人の集合写真。後ろのオヤジ(?)がなんかイイ味だしてます。

No.005755 P.N. ASKA-C



あきら中身バージョン。手袋も細部まで作り込んでいて、なかなかいいカンジ。髪型もキャラと同じにすると、コスプレ度がさらに上がるゾ!!

作品大募集!

カプコン写真館では、キミの力作をいつでも募集中!! 詳しい応募方法は、この下に載ってるゾ!! みんなガンガン送ってちょーだい!

No.000055 則竹 哲也



なんつーか、コメントしたくねえよなあ、このバレッタ(遠い目)。しよばなからこんな写真を送りつけるとはいいい度胸だ。

うひゃ～!!

No.006774 横田 幸代



外で撮るとかなりの強者。これからもどんだん外で撮ってくれ! & 巡りさんに要注意な!!

大募集!!!

「おたより」「イラスト」「マンガ」「調査依頼」「ゲーム企画案」などを大募集中!

イラストやお便りの投稿は随時受け付けています!!

ハガキには必ず氏名と会員番号を書いてネ!



このマークの付いているモノにはCFC特製のテレカを差し上げます。その他の採用された方には記念品を差し上げます。

すべての宛先は

〒540-0037 大阪府中央区平野町3-1-3 (株)カプコン
カプコンフレンドリークラブFB0000係

何のコーナー宛の投稿かをちゃんと書いてね! ※投稿作品の著作権は、すべてカプコンに帰属します。

ランキングの章

おめでとう!! 祝 TOP10

今回のキャラクターランキングは、大きく順位が変動!!
もし、お気に入りのキャラクターがランクインしてなければ、
今すぐ投稿しようー!

今号の1位は...!?

1 **リュウ**
223票
No.010945
川名 大介

6 **ケン**
103票
No.009900
P.N. YUTA

2 **チュンリー**
211票
No.004415
P.N. ERIKO

7 **ダン**
96票
No.008801
P.N.レイレイ大好きっ子

3 **ロックマン**
166票
No.006187
P.N. 夏理武(カリブ)

8 **レオン**
82票
No.005199
P.N. 桜 隆

4 **モリガン**
143票
No.007156
P.N. 山中 目

9 **リリス**
81票
No.002913
P.N. KUS

5 **さくら**
141票
No.007269
松井 賢志

10 **バレッタ**
66票
No.007671
P.N. CAPCOM大好き!

累計 TOP20

今回	前回	キャラクター名	累計投票数
1	2	リュウ	725票
2	1	ロックマン	710票
3	3	チュンリー	645票
4	4	さくら	443票
5	5	ダン	395票
6	7	モリガン	390票
7	6	ケン	247票
8	8	ゴウキ	381票
9	9	ゼロ	244票
10	11	バレッタ	213票
11	13	リリス	205票
12	10	レイレイ	203票
13	12	ロックマンX	171票
14	14	ジェダ	145票
15	19	フェリシア	137票
16	15	ザンギエフ	134票
17	-	レオン	130票
18	18	ガイ	120票
19	-	飛竜	110票
20	-	ナッシュ	106票

再び、首位に返り咲いたのは「リュウ」!!
しかし、2位との差もわずかなので、うかうかしていると抜かれるかも?注目のキャラクターは、7位の「ダン」。
前回から一気にジャンプアップしてきたので、このままサイキョー流の名の通り、順位を上げることができるかが気になるところ……今後もファンの人は投票をまってま〜す。

ステッカーをあげちゃいます!

今回のファンブックvol.8から、投稿けんぶんろくのページに採用された作品には、“CFCオリジナルステッカー”を全員にプレゼント!
もちろん、CFC賞に選ばれた方には、テレカとステッカーを2つともプレゼント!このステッカーがほしい方は、今まで以上にどしどし!作品を応募してね。



PRESENTS プレゼントの広場

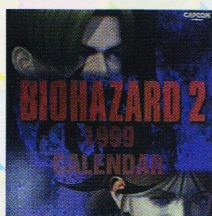


①

カプコンデザイン
チームの描きお
ろイラスト使用!!
すべてのページ
がポスターとして
使用できる程の
完成度!



③



②

「バイオハザード 2」の
魅力を余すところ無く
表現した、カッコいいイ
ラスト構成は、一見の価
値あり!!



④



⑤



⑥



⑦



⑧



⑨

セルビュータだからできた、夢のアル
バム! 「恋しさとせつなさ心強
さ」と、「Something There」を
含む、ストリートファイターシリーズ
のテーマソング&CMソングから
12曲をベストチョイス!!

- ① '99年「ヴァンパイア セイヴァー」カレンダー.....2名
- ② '99年「バイオハザード 2」カレンダー.....2名
- ③ 「ロックマンDASH」貯金箱<コブン>.....3名
- ④ 「ロックマンDASH」貯金箱<データ>.....3名
- ⑤ 「私立ジャスティス学園」下敷き.....5名
- ⑥ 「MSH VS. STREETFIGHTER」ポスター<SS版> **非売品**.....5名
- ⑦ 「超鋼戦紀 キカイオー」ポスター<アーケード版> **非売品**.....5名
- ⑧ 「超鋼戦紀 キカイオー」シークレットファイル<アーケード版> **非売品**.....5名
- ⑨ ストリートファイターアーティストアルバム.....2名

※一部の商品はデザインが変更される可能性がありますのでご了承ください。

CAP! vol.8のプレゼント等の応募メ切は、
11月30日(月)当日消印有効
だよ!

★応募の際には、名前と会員番号を忘れずに記入してね★
イラストやお便りの投稿は随時受け付けています!!

応募方法

- ① 第1希望・第2希望のプレゼント番号を
アンケートハガキに記入して応募して
ください。
- ② アンケートハガキ以外で応募すると無
効になります。

提供会社

- ①~②.....(株)ハゴロモ
- ⑤.....(株)ブロッコリー

お知らせ 「ファンブックvol.7」、「ビデオvol.8」プレゼント当選者については、
商品の発送をもって発表をもってかえさせていただきます。

編集後記



★なんだかあっという間に冬だね。気が付けばお年
玉付き年賀状が発売されてたりして…。CFCの年賀
状も今作ってるよ!お楽しみに。

かすま

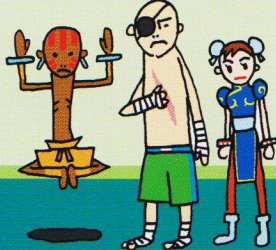
★気がつけば、もう秋…あれっ?オレの夏はどこいった
んだ~

mino

★少し前の話になりますが、東京ゲームショーに行って
きました。新しいハードでんご盛り!!で入場者数もて
んご盛り。だからって走らなくてもブースは逃げな
いよ!!

JIWA

★アミューズメントマシンショーへ行って、初めて生の
コスプレを見たよ。すごいもうプリプリのばいーんで
した。その夜は興奮でなかなか眠れなかったよ!!^(O^)
トヨッス!!



★はじめまして。最近自転車の調子が悪いので、毎日駅
までウォーキング。体にいいなあ…(泣)

だーうち

★「ハチにさされた後、オシッコをつけるとよくなる」と
いうのは本当です。(実体験より)

キヨヒコ

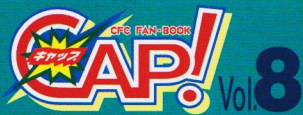
★最近フィギュア集めにハマってます。しかも、デ○ル
○ンのみ。誰かくれないかな…

TAKE

株式会社 **カプコン**

〒540-0037 大阪府中央区内平野町3-1-3
カプコンフレンドリークラブ

©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.
※本誌掲載記事の無断複製、転載、放送などを禁じます。



●発行人: Kuwanyan ●編集長: たけち
●STAFF: CFC編集部一同



株式会社 **カプコン**®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3-1-3
カプコンフレンドリークラブ

©CAPCOM CO., LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

※本誌掲載記事の無断複製、転載、放送などを禁じます。



Vol. **8**